

TP Javascript

Exercice n°1 : Événements souris

Installer un gestionnaire d'événement qui permet de changer l'image lorsque le pointeur de la souris se trouve sur ce lien (un rollover). On revient sur l'image d'origine lorsque le pointeur de la souris quitte ce lien.

Le gestionnaire d'événement sera réalisé par une seule et unique fonction. Pour cela, vous utiliserez les événements onMouseOut et onMouseOver sur le lien hypertexte.

Exercice n°2 : Balise <div>

Écrire un script javascript qui permet de compter le nombre de caractères tapés au clavier. On utilisera des balises <div> pour afficher un texte d'aide en couleur lorsque le pointeur de la souris est placé sur les éléments de la page. Vous aidez du code fourni dans les ressources, vous utiliserez les événements onKeyDown et onMouseOver, onMouseOut

Exercice n°3 : Gestion de fenêtre

Écrire un script javascript qui crée, au chargement de la page, une nouvelle fenêtre qui se fermera automatiquement au bout de 3 secondes. Pour cela, créez une variable win qui récupère le résultat de la fonction open de l'objet window. Ensuite, vous pourrez manipuler les méthodes write et close sur l'attribut document de cet objet, ainsi que la méthode setTimeout.

Utile : http://www.w3schools.com/jsref/obj_window.asp

Exercice n°4 : Informations sur le navigateur et l'écran

Écrire un script javascript qui affiche les informations concernant le navigateur et l'écran du client. On veut connaître son navigateur, la version, le langage utilisé, le système d'exploitation, le nom de code et l'agent.

Pour l'écran, on souhaite afficher la hauteur, largeur, la profondeur des couleurs, la hauteur et la largeur disponibles

On veut également la liste des plugins et leurs noms.

Pour cela, servez-vous des ressources suivantes :

http://www.w3schools.com/jsref/obj_navigator.asp

http://www.w3schools.com/jsref/obj_screen.asp

...et cherchez un peu dans la doc pour les plugins ;-)