

# PWB – TP JS

## EXERCICE 1 : L’AFFICHAGE EN JAVASCRIPT

Ecrivez un script Javascript «en ligne», c’est à dire inclus dans le corps de votre page, affichant :

- une ligne de texte ;
- un ensemble de paragraphes (on utilisera les balise HTML <P> . . . </P>;
- une ligne de texte en gras (on utilisera les balises HTML . . .
- le tableau suivant :

première case	seconde case	troisième case
et voici	une seconde	ligne

– une ligne de texte en gras sans utiliser des balises de formatage HTML comme précédemment.

## EXERCICE 2 : UTILISATION DE VARIABLES

Dans le cadre d’un script Javascript «en ligne», déclarez :

- une variable numérique, et affichez sa valeur dans une ligne de texte ;
  - un variable contenant une chaîne de caractère, et affichez la chaîne associée dans une ligne de texte ;
  - une variable contenant une chaîne de caractère, et une variable numérique, et affichez les dans une ligne de texte ;
- Enfin, affichez un tableau dont le contenu des cases sera des variables que vous avez déclaré au préalable.

## EXERCICE 3 : LES FONCTIONS

Reprenez le script que vous avez écrit à la question précédente et incluez le dans une fonction.

Ecrivez une fonction Javascript, prenant une variable contenant une chaîne de caractère en paramètre, et l’affichant dans la page.

Ecrivez une fonction Javascript prenant quatre paramètres et les affichant respectivement dans les quatre cases d’un tableau :

valeur variable 1	valeur variable 2
valeur variable 3	valeur variable 4

## EXERCICE 4 : UTILISATION DE LA BOITE ALERTE

Créez un bouton dans une page WEB permettant l’affichage, quand on clique dessus, d’une boîte *alert* contenant le texte que vous voulez (on utilisera l’événement *onClick*).

Ecrivez une fonction Javascript utilisant une *alert*. Cette fonction sera appelée lorsque l’on passera au dessus d’un lien ou d’une image (on utilisera l’événement *onmouseover*).

Reprenez le code écrit à la question précédente en incluant un paramètre à la fonction. La valeur contenue par ce paramètre sera affichée dans la boîte *alert*.

## EXERCICE 5 : STRUCTURES DU LANGAGE

### Structure conditionnelle if

Ecrivez une fonction javascript contenant un variable, qui sera initialisée et une structure if qui teste la valeur de la variable : si la valeur de la variable est *inférieure* à 10, le script affichera

inférieur à 10 dans le cas contraire le script affichera *supérieur* à 10.

### Structure itérative for

Ecrivez une fonction javascript permettant, à l’aide d’une boucle for, d’afficher tous les nombres de 1 à 10.

Ecrivez une fonction Javascript comprenant deux boucles imbriquées for, une gérant les

lignes et une gérant les colonnes, permettant l'affichage dans une page WEB d'un tableau de 10 lignes sur 10 colonnes. Chaque cellule du tableau contiendra le numéro de ligne de la case ainsi que son numéro de colonne.

## **EXERCICE 6 : FORMULAIRES**

### **Une copie dans le même formulaire**

Ecrivez une fonction Javascript permettant la copie d'un champs texte d'un formulaire vers un autre champs texte d'un même formulaire.

Ecrivez un script javascript comprenant une liste déroulante et un champs de texte. La liste déroulante sera composée de nom de pays. Quand on sélectionnera un pays de la liste, la capitale s'affichera dans le champs de texte.

### **Une copie vers un autre formulaire**

Reprenez l'exercice précédent en effectuant la copie d'un champs texte d'un formulaire vers un autre champs texte d'un autre formulaire.

### **Un petit QCM**

A l'aide des formulaires et de fonctions Javascript réalisez un QCM dont le résultat (le nombre de réponses correctes) sera affiché dans un champs texte en bas de la page.

## **EXERCICE 7 : COMPLÉMENTS**

### **L'emploi de this**

Reprenez les exercices précédents en utilisant l'instruction this pour passer les paramètres des noms des formulaires.

## **EXERCICE 8 : LES FENÊTRES**

### **Fermer une fenêtre**

Écrire un script javascript, sous forme de fonction ou en ligne, qui ferme une fenêtre quand on passe sur un lien.

### **Créer des fenêtres**

Ecrire un script javascript générant une *console* (une fenêtre en plus de la fenêtre courante contenant un autre document HTML) lorsque l'utilisateur passe sur un lien du document HTML courant.

## **EXERCICE 9 : LES OBJETS CHÂÎNES DE CARACTÈRES (STRING)**

### **Vérification d'une adresse mail**

Ecrire un script testant une adresse électronique, entrée dans champs texte d'un formulaire, est bien construite : si la chaîne passée contient un @ et un .xy à la fin.

Remarque : il n'est pas demandé de tester si cette adresse existe...

### **Vérification d'un numéro de téléphone**

Écrire un script testant un numéro de téléphone entré dans un champs texte d'un formulaire est bien formé. (On utilisera la notation française pour les numéros : ab.cd.ef.gh.ij)

### **Contrôle d'accès (non sécurisé)**

Écrire une fonction javascript testant si un login et un password entrés dans le cadre d'un formulaire sont reconnus. La liste des login, ainsi que des password possible seront entrés dans des variables de type chaîne de caractères.

Pourquoi ce contrôle d'accès n'est-il pas sécurisé ?

## **EXERCICE 10 : CHANGEMENT D'UNE IMAGE**

### **Changement suite au passage sur un lien**

Ecrivez un script Javascript permettant de changer une image lorsqu'un passe sur un lien. Le lien utilisé pourra être du texte ou une autre image.