

TD 3 - RÉSOLUTION NUMÉRIQUE DES ÉQUATIONS

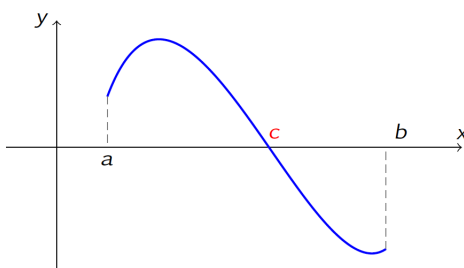
Étant donné un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$  et une application  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ , on cherche à trouver au moins une valeur approchée de  $c \in I$  (s'il en existe) tel que

$$f(c) = 0.$$

Toutes les méthodes que nous allons présenter sont itératives et consistent en la construction d'une suite  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  telle que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} x_n = c$ .

## 1 Recherche d'une racine par dichotomie

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue telle que  $f(a)f(b) \leq 0$ .



1. Prouver que  $f$  admet au moins une racine.
2. On considère le cas d'une racine unique. Montrer que suivant le signe de  $f\left(\frac{a+b}{2}\right)$  l'une des deux relations est vérifiée

$$f(a)f\left(\frac{a+b}{2}\right) \leq 0 \text{ ou } f\left(\frac{a+b}{2}\right)f(b) \leq 0$$

3. On définit deux suites  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$  par  $u_0 = a$ ,  $v_0 = b$  et

$$(u_{n+1}, v_{n+1}) = \begin{cases} (u_n, m) & \text{si } f(u_n)f(m) \leq 0 \\ (m, v_n) & \text{sinon} \end{cases} \quad \text{avec } m = \frac{u_n + v_n}{2}$$

Montrer que ces deux suites sont convergentes et qu'elles admettent la même limite qui est la solution de l'équation  $f(x) = 0$ .

4. Proposer une fonction `dicho` prenant comme arguments `f`, `a`, `b`, `epsilon` qui itère les deux suites  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$  jusqu'à convergence des suites.

Exemples de résultats

```
>>> from numpy import sin
>>> dicho(sin, 3, 4)
3.141592653589214
>>> dicho(lambda x: x * x - 2, 1, 2)
1.4142135623724243
```

5. Analyser la terminaison de l'algorithme.  
Quand est-ce que l'algorithme s'arrête ?
6. Déterminer le coût de l'algorithme en fonction de la précision  $p$  choisie  $\epsilon = 10^{-p}$ .  
On définira le coût comme le nombre d'itérations de la boucle conditionnelle.
7. Proposer une adaptation de la fonction `dicho` qui permette d'ajouter un nombre maximal d'itérations avant d'aboutir à un échec.

Remarque, la fonction `bisect` du module `scipy.optimize` réalise une recherche dichotomique.

## 2 Recherche d'une racine par la méthode de la sécante

L'idée de la méthode de la sécante est très simple : pour une fonction  $f$  continue sur un intervalle  $[a, b]$ , et vérifiant  $f(a) < 0$ ,  $f(b) > 0$ , on trace le segment  $[AB]$  où  $A = (a, f(a))$  et  $B = (b, f(b))$ . Si le segment reste au-dessus du graphe de  $f$  alors la fonction s'annule sur l'intervalle  $[a', b]$  où  $(a', 0)$  est le point d'intersection de la droite  $(AB)$  avec l'axe des abscisses. La droite  $(AB)$  s'appelle la sécante. On recommence en partant maintenant de l'intervalle  $[a', b]$  pour obtenir une valeur  $a''$ .

### Proposition

Soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction continue, strictement croissante et convexe telle que  $f(a) < 0$ ,  $f(b) > 0$ . Alors la suite définie par

$$a_0 = a \quad \text{et} \quad a_{n+1} = a_n - \frac{b - a_n}{f(b) - f(a_n)} f(a_n)$$

est croissante et converge vers la solution  $\ell$  de  $(f(c) = 0)$ .

1. Faire un dessin représentant la méthode de la sécante.
2. Justifier la construction de la suite récurrente.
3. Montrer que  $(a_n)$  est croissante. On pourra commencer par montrer par récurrence que  $f(a_n) \leq 0$ .
4. Prouver la convergence de  $(a_n)$  et déterminer sa limite.
5. Écrire une fonction `secante` pour implémenter la méthode de la sécante.

### 3 Recherche d'une racine par la méthode de Newton

Soit  $f$  une fonction continue et dérivable sur  $[a, b]$ . On construit une suite  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  en remplaçant l'équation  $f(x) = 0$  par l'équation affine  $\phi_{x_n}(x_{n+1}) = 0$ , où  $\phi_{x_n}$  est l'équation de la tangente à  $f$  en  $x_n$ .

1. Ecrire l'équation de la tangente à  $f$  en  $x_n$ .
2. En déduire la suite puis l'algorithme de Newton.
3. Écrire une fonction `newton` pour implémenter la méthode de Newton.

### 4 Approximation numérique de la dérivée

Un des principaux inconvénient de la méthode de Newton est qu'elle requiert le calcul de la dérivée  $f'(x)$ .

1. On approche la dérivée par la différence finie

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

et on cherche la valeur de  $h$  qui minimise l'erreur d'approximation.

- (a) On fait l'hypothèse que l'erreur numérique de calcul de  $f(x)$  est du même ordre de grandeur que la précision relative de la machine  $\epsilon = 2^{-52}$  ie l'erreur absolue sur  $f(x)$  vaut  $\epsilon|f(x)|$ . Montrer que l'erreur numérique peut être approchée par

$$E_{num}(h) \sim 2\epsilon \left| \frac{f(x)}{h} \right|$$

- (b) En utilisant un développement de Taylor à l'ordre 2, montrer que l'erreur mathématique peut être approchée par

$$E_{math}(h) \sim \frac{|hf''(x)|}{2}$$

où  $f''$  est la dérivée seconde de  $f$ .

- (c) Faire l'étude de la fonction  $E(h) = E_{num}(h) + E_{math}(h)$  (tableau de variation) et en déduire une valeur de  $h$  optimale.
2. On peut aussi approcher la dérivée par

$$\frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

- (a) En procédant comme à la question précédente, approcher l'erreur totale.
  - (b) Puis trouver une valeur optimale pour  $h$ .
3. Une autre possibilité est de remplacer la dérivée par la pente de la corde reliant les points d'abscisses  $x_{n-1}$  et  $x_n$  :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \text{ est remplacé par } x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

Reconnaissez-vous l'algorithme correspondant ?