

Symétries du Sudoku

Les grilles de Sudoku standard sont composées de 9 blocs de taille 3×3 , dont on doit remplir les cases avec les chiffres de 1 à 9 de telle sorte qu'un chiffre n'apparaisse qu'une fois dans chaque ligne, chaque colonne, et chaque bloc. Voici un exemple :

6	9	7	4	5	3	2	1	8
8	2	4	6	1	9	7	5	3
3	5	1	2	8	7	6	9	4
7	3	5	8	6	1	9	4	2
9	4	8	7	3	2	1	6	5
1	6	2	5	9	4	3	8	7
5	1	9	3	7	8	4	2	6
4	7	6	9	2	5	8	3	1
2	8	3	1	4	6	5	7	9

Le but de cette feuille d'exercices est de décrire les grilles de Sudoku à « symétrie » près. La définition mathématique d'une grille de Sudoku s'obtient en mettant en valeur les différents éléments constitutifs du Sudoku, tels qu'introduits ci-dessus : les *cases*, *blocs*, *lignes*, *colonnes* et *chiffres*.

Définitions. Soit \mathcal{C} l'ensemble $\{1, \dots, 9\} \times \{1, \dots, 9\}$.

- une *case* est un élément de \mathcal{C} i.e. un couple (i, j) ,
- une *ligne* est une partie de la forme $L_i := \{i\} \times \{1, \dots, 9\}$,
- une *colonne* est une partie de la forme $C_j := \{1, \dots, 9\} \times \{j\}$,
- une *bande* est une réunion de trois lignes, de la forme $B_i := L_{3i-2} \cup L_{3i-1} \cup L_{3i}$,
- une *pile* est une réunion de trois colonnes, de la forme $P_j := C_{3j-2} \cup C_{3j-1} \cup C_{3j}$,
- un *bloc* est l'intersection d'une bande et d'une pile.
- une *grille de Sudoku* est une application $f : \mathcal{C} \rightarrow \{1, \dots, 9\}$ dont la restriction aux lignes, aux colonnes et aux blocs est injective. On appelle $f(i, j)$ le *chiffre* de la case (i, j) .

On peut permuter les cases (en respectant la structure ligne-colonne-bloc) ou les chiffres d'une grille de Sudoku. Ceci revient à agir à la source ou au but d'une application $f : \mathcal{C} \rightarrow \{1, \dots, 9\}$. On arrive ainsi à la définition suivante.

Définition. Soit X l'ensemble des grilles de Sudoku. Une *transformation de Sudoku* (ou simplement *transformation*) est une paire de bijections $(g : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}, \sigma : \{1, \dots, 9\} \rightarrow \{1, \dots, 9\})$ telle que si x est une ligne ou une colonne, alors $g(x)$ est une ligne ou une colonne. Une telle transformation donne lieu à une bijection $(g, \sigma) : X \rightarrow X, f \mapsto \sigma \circ f \circ g^{-1}$.

On notera G le groupe des transformations de Sudoku, agissant sur X par la formule précédente. Le thème de cette feuille est donc de décrire l'ensemble des orbites de X sous G , ou encore, l'ensemble X/G .

- (1) Donnez une liste aussi longue que possible de transformations de Sudoku.
- (2) Soit g une transformation de Sudoku. Montrez que s'il existe une ligne qui est envoyée par g sur une ligne, alors toutes les lignes le sont. Montrez que si g vaut l'identité sur $L_1 \cup C_1$, alors c'est l'identité.
- (3) Déduisez de la question (2) que le groupe G est engendré par les transformations suivantes :
 - les renumérotations de chiffres i.e. les éléments de la forme $(1, \sigma)$,
 - la réflexion par rapport à la diagonale (ensemble des cases (i, i)),
 - les échanges de deux bandes,
 - les échanges de deux lignes dans la même bande,
 - les échanges de deux piles,
 - les échanges de deux colonnes dans la même pile.

On s'intéresse maintenant au nombre d'orbites, i.e. au nombre de grilles à transformation près. Pour simplifier le problème, on regarde désormais les grilles composées de 4 blocs de taille 2×2 , dont on remplit les cases avec les chiffres de 1 à 4 de telle sorte qu'un chiffre n'apparaisse qu'une fois dans chaque ligne, chaque colonne, et chaque bloc. Par exemple :

3	2	4	1
1	4	2	3
4	3	1	2
2	1	3	4

On attribue des symboles aux transformations suivantes :

	renumération des symboles 1,2,3,4
\leftrightarrow	échange des deux bandes
$\leftrightarrow 1$	échange des lignes dans la bande 1
$\leftrightarrow 2$	échange des lignes dans la bande 2
\updownarrow	échange des piles
$\updownarrow 1$	échange des colonnes dans la pile 1
$\updownarrow 2$	échange des colonnes dans la pile 2
\backslash	réflexion autour de la diagonale NO-SE
$/$	réflexion autour de la diagonale NE-SO
$—$	réflexion autour de l'axe de symétrie horizontal
$ $	réflexion autour de l'axe de symétrie vertical
\circlearrowright	rotation de 1/4 tour dans le sens indiqué

(4) On note $\langle - \rangle$ le sous-groupe engendré. Montrez que :

- $\leftrightarrow 1 \in \langle \leftrightarrow, \leftrightarrow 2 \rangle$,
- $\updownarrow 1 \in \langle \updownarrow, \updownarrow 2 \rangle$.

Déduisez-en que G est engendré par les renumérations et l'ensemble $\{\leftrightarrow, \leftrightarrow 2, \updownarrow, \updownarrow 2, \backslash\}$.

(5) (Cette question n'est pas indispensable pour la suite.) Montrez que :

- $— \in \langle \leftrightarrow, \leftrightarrow 2 \rangle$,
- $| \in \langle \updownarrow, \updownarrow 2 \rangle$,
- $/ \in \langle —, |, \backslash \rangle$,
- $\circlearrowright \in \langle \leftrightarrow, /, \updownarrow 1, \updownarrow 2 \rangle$.

(6) Soit H le sous-groupe de G engendré par les renumérations et l'ensemble $\{\leftrightarrow 2, \updownarrow 2, \backslash\}$. On part d'une grille de Sudoku quelconque. Montrez qu'en utilisant des transformations de H , on peut successivement ramener cette grille aux grilles suivantes :

①	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>4</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>*</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>*</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </table>	1	2	*	*	3	4	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	②	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>4</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>*</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>*</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </table>	1	2	3	4	3	4	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1	2	*	*																																
3	4	*	*																																
*	*	*	*																																
*	*	*	*																																
1	2	3	4																																
3	4	*	*																																
*	*	*	*																																
*	*	*	*																																
③	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>4</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </table>	1	2	3	4	3	4	*	*	2	*	*	*	4	*	*	*	④	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>4</td><td>1</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </table>	1	2	3	4	3	4	1	*	2	*	*	*	4	*	*	*
1	2	3	4																																
3	4	*	*																																
2	*	*	*																																
4	*	*	*																																
1	2	3	4																																
3	4	1	*																																
2	*	*	*																																
4	*	*	*																																

(7) Complétez autant que possible cette dernière grille et montrez qu'on arrive finalement à deux grilles possibles. Déduisez-en que H agit librement sur X et que X/H contient deux éléments.

(8) Dans un cadre général, considérons un groupe G agissant sur un ensemble X . Pour tout sous-groupe H de G , définissez une relation d'équivalence naturelle \mathcal{R} sur X/H , induite par l'action de G , telle que la surjection $X/H \rightarrow X/G$ se factorise en une bijection $(X/H)/\mathcal{R} \simeq X/G$.

(9) En utilisant la question précédente dans le contexte du Sudoku, montrez que la relation d'équivalence induite par G sur X/H est triviale (c'est-à-dire que $x\mathcal{R}y$ ssi $x = y$). Déduisez-en que $X/H \simeq X/G$ et qu'il y a deux grilles de Sudoku distinctes à transformation près.