

9. Homographies

Il nous reste à évoquer les transformations de la géométrie projective, et le groupe des transformations d'un espace projectif. Celles-ci s'appellent les homographies. Pour les définir, on observe qu'un isomorphisme k -linéaire $f: E \rightarrow E'$ envoie une droite vectorielle sur une droite vectorielle. (Dans ce cas $\dim E = \dim E'$).

Déf Soient $P = \mathbb{P}(E)$, $P' = \mathbb{P}(E')$ deux espaces projectifs de même dimension.

On appelle homographie une application $g: P \rightarrow P'$ qui est induite par une application linéaire $f: E \rightarrow E'$.

On a donc un diagramme carré commutatif :

$$\begin{array}{ccc} E \setminus \{0\} & \xrightarrow{f} & E' \setminus \{0\} \\ \pi \downarrow & & \downarrow \pi' \\ P = \mathbb{P}(E) & \xrightarrow{g} & P' = \mathbb{P}(E') \end{array}$$

Concrètement, g envoie un point $x \in \mathbb{P}(E)$ sur le point défini par la droite $f(D)$. (= une droite $D \subset E$)

Remarque Si E, E' sont de dimensions n, n' non nécessairement égales et $f: E \rightarrow E'$ est quelconque, $f(D)$ peut ne pas être une droite (lorsque $f(D) = 0$). Dans ce cas elle définit au mieux une application

$$\mathbb{P}(E) \setminus \mathbb{P}(\ker f) \longrightarrow \mathbb{P}(E') \quad \text{ce qui est déjà utile parfois!}$$

Déf On appelle groupe projectif linéaire de E l'ensemble des homographies de E dans lui-même. On le note $\text{PGL}(E)$.

On dispose d'une application, surjective par définition :

$$\begin{array}{ccc} \text{GL}(E) & \longrightarrow & \text{PGL}(E) \\ f & \longmapsto & \mathbb{P}(f). \end{array}$$

Comme $(f_1 \circ f_2)(D) = f_1(f_2(D))$, on a $\mathbb{P}(f_1 \circ f_2) = \mathbb{P}(f_1) \circ \mathbb{P}(f_2)$, c'est-à-dire que l'application ci-dessus est un morphisme de groupes. Son noyau est composé des applications qui fixent toutes les droites, qui sont les homothéties d'où un isomorphisme

$$\text{GL}(E) / \{ \text{homothéties} \} \xrightarrow{\sim} \text{PGL}(E).$$

Si $E = k^{n+1}$ on note $\text{PGL}_{n+1}(k) = \text{PGL}(E)$.

Si le corps k est fini de cardinal q et $\dim(E) = n+1$, pour les petites valeurs de (q, n) il peut arriver que l'inclusion

$$\mathrm{PGL}(E) \xrightarrow{i} \mathcal{G}_{\mathbb{P}(E)} \text{ soit une bijection.}$$

$$\text{card} = \frac{(q^{n+1}-1)(q^{n+1}-q)\dots(q^{n+1}-q^n)}{q-1} \quad \text{card} = \left(\frac{q^{n+1}-1}{q-1}\right)!$$

C'est le cas pour $q=2$ et $n=1$: $\mathrm{PGL}(\mathbb{F}_2^2) \simeq \mathcal{G}_3$

$q=3$ et $n=1$: $\mathrm{PGL}(\mathbb{F}_3^2) \simeq \mathcal{G}_4$

Pour des valeurs de (q, n) un tout petit peu plus grandes l'injection i n'est plus bijective mais permet tout de même de déterminer PGL ; voir exercices en TD et Perrin, Chap IV, Prop 5.3.

Si $\dim \mathbb{P}(E) = 1$ i.e. pour les droites projectives, PGL se décrit facilement.

Après choix d'une base, on peut identifier E à k^2 et $\mathbb{P}(E)$ à $\mathbb{P}^1(k) = k \cup \{\infty\}$.

Toute homographie est induite (définie) par une application linéaire que l'on peut représenter par une matrice $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ de la manière suivante:

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{P}^1(k) & \longrightarrow & \mathbb{P}^1(k) \\ (u:v) & \longmapsto & (au+bv : cu+dv) \end{array} \quad \left(\begin{array}{l} (u:v) = \text{coordonnées} \\ \text{homogènes d'un} \\ \text{vecteur } (u,v) \end{array} \right)$$

$$\left(\frac{u}{v} : 1 \right) \equiv \left(\frac{au+bv}{cu+dv} : 1 \right)$$

ou encore: $x \longmapsto \frac{ax+b}{cx+d}$ en posant $x = \frac{u}{v}$,

cette dernière écriture étant comprise avec les règles habituelles pour l'infini

c'est-à-dire que

$$\begin{array}{ccc} \infty & \longmapsto & \frac{a}{c} \\ -\frac{d}{c} & \longmapsto & \infty. \end{array}$$

Th Le groupe des homographies de la droite projective $\mathrm{PGL}_2(k) = \frac{\mathrm{GL}_2(k)}{\text{homothéties}}$ agit simplement 3-transitivement sur la droite projective.

Dém rappellons que ceci signifie que l'action de $G = \mathrm{PGL}_2(k)$

sur les triplets de points distincts par $g \cdot (r, s, t) = (gr, gs, gt)$

est libre et transitive. Il suffit pour cela de vérifier que :

1) tout triplet (r, s, t) est dans l'orbite de $(0, 1, \infty)$: or l'homographie

$$g(x) = \frac{t(s-r)x + r(t-s)}{(s-r)x + (t-s)} \text{ envoie } 0 \mapsto r, 1 \mapsto s, \infty \mapsto t.$$

2) le stabilisateur de $(0, 1, \infty)$ est réduit à $\{\text{id}\}$: or il est immédiat

de vérifier que la seule homographie $g(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$ qui fixe

$0, 1$ et ∞ est $g(x) = x$ \square

La simple 3-transitivité peut aussi s'exprimer par la bijection :

$$\begin{aligned} \text{PGL}_2(k) &\xrightarrow{1-1} \mathbb{P}^1(k)^3 \setminus \Delta = \{ \text{triplets de points distincts} \} \\ g &\mapsto g \cdot (0, 1, \infty) \end{aligned}$$

↖ diagonale "grasse" ou "épaisse"