

TD - Feuille 6

Corrigé ex. 1 (1) L'origine de \mathbb{A}_k^n est définie par l'idéal maximal (x_1, \dots, x_n) .

Donnons d'abord des équations pour l'éclatement dans chaque ouvert de \mathbb{P}_k^n . Plus précisément, notons $(u_1 : \dots : u_n)$ des coordonnées homogènes dans \mathbb{P}_k^{n-1} , $U_i = \{u_i \neq 0\}$ l'ouvert standard. On peut choisir un ouvert judicieux de \mathbb{A}_k^n : prenons $V_i = \{x_i \neq 0\}$. On voit que le morphisme $\Gamma : V_i \rightarrow \mathbb{A}_k^n \times U_i$ se factorise par $V_i \times U_i$, et il est donné par $(x_1, \dots, x_n) \mapsto (x_1, \dots, x_n, \frac{u_1}{u_i} = \frac{x_1}{x_i}, \dots, \frac{u_n}{u_i} = \frac{x_n}{x_i})$. Sur les anneaux de fonctions cela donne :

$$\begin{aligned} k \left[x_1, \dots, x_n, \frac{u_1}{u_i}, \dots, \frac{u_n}{u_i} \right] &\rightarrow k \left[x_1, \dots, x_n, \frac{1}{x_i} \right] \\ x_k &\mapsto x_k \\ \frac{u_k}{u_i} &\mapsto \frac{x_k}{x_i}. \end{aligned}$$

Le noyau est engendré par les $x_k - (u_k/u_i)x_i$, ce qui donne des équations pour l'éclatement dans $\mathbb{A}_k^n \times U_i$.

Pour donner des équations globales dans $\mathbb{A}_k^n \times \mathbb{P}_k^{n-1}$, il faut donner des équations en $x_1, \dots, x_n, u_1, \dots, u_n$ qui soient homogènes en u_1, \dots, u_n . Il est clair d'après ce qui précède que les équations sont $x_k u_i = x_i u_k$, pour tous i, k .

Pour la fibre au-dessus de l'origine, tous les x_k sont nuls et les équations sont toutes satisfaites ; donc $\pi^{-1}(\{0\}) = \{0\} \times \mathbb{P}_k^{n-1}$.

(2) Soit $f = y^2 - x^2(x+1)$ et $A = k[x, y]/(f)$. On éclate le point O d'idéal (x, y) , l'ouvert $C \setminus \{O\}$ est affine d'anneau $A[1/x]$. L'éclatement est un sous-schéma de $C \times \mathbb{P}_k^1$ que l'on recouvre à l'aide des deux cartes standard de \mathbb{P}_k^1 . Soient $(u : v)$ des coordonnées homogènes de \mathbb{P}_k^1 . Dans la carte $\{u \neq 0\}$ on prend la coordonnée affine $s = v/u$. Le morphisme d'anneaux correspondant au graphe Γ est le morphisme $k[x, y, s]/(f) \rightarrow k[x, y, 1/x]/(f)$ qui envoie s sur y/x . Le calcul du noyau présente une subtilité car il est clair que $y - xs$ est dans le noyau, mais à cause de la localisation en x , tous les éléments de $k[x, y, s]/(f, y - xs)$ annihilés par une puissance de x sont dans le noyau. Ainsi en faisant $y = xs$ dans f on obtient $x^2(s^2 - (x+1))$ et donc $s^2 - (x+1)$ est dans le noyau. (Ce qui se vérifie immédiatement.) Finalement, dans cette carte l'éclatement s'exprime en coordonnées (x, s) par l'équation $s^2 = (x+1)$.

Dans la carte $\{v \neq 0\}$ on prend la coordonnée affine $t = u/v$ et on trouve après calcul l'équation $1 = t^2(ty + 1)$ en coordonnées (y, t) .

La fibre au-dessus de l'origine est incluse dans les deux cartes de l'éclatement, il s'agit de deux points de coordonnées $s = \pm 1$ dans la première carte et $t = \pm 1$ dans la deuxième carte.

(3) La complétée projective \mathcal{C} a pour équation $y^2z - x^2(x+z)$ que l'on note encore f . (Attention : maintenant x, y, z sont des coordonnées homogènes.) L'éclatement est dans $\mathcal{C} \times \mathbb{P}_k^1 \subset \mathbb{P}_k^2 \times \mathbb{P}_k^1$ qu'il faut mettre dans un espace projectif. On utilise le plongement de Segre : $\mathbb{P}_k^2 \times \mathbb{P}_k^1 \rightarrow \mathbb{P}_k^5$ qui envoie $((x : y : z), (u : v))$ sur $(xu : xv : yu : yv : zu : zv)$. Si on note $(a : b : c : d : e : f)$ des coordonnées dans \mathbb{P}_k^5 , les équations de ce plongement sont $ad = bc, af = be, cf = de$ (on en aura besoin pour donner des équations de l'éclatement). Le morphisme graphe qui sert à définir l'éclatement envoie $(x : y : z)$ sur $((x : y : z), (u = x, v = y))$ dans $\mathcal{C} \times \mathbb{P}_k^1$. On obtient en particulier l'équation $b = c$ dans \mathbb{P}_k^5 donc on se retrouvera en fait dans l'hyperplan $\{c = b\} \simeq \mathbb{P}_k^4$. La relation $f = 0$ donne deux relations supplémentaires :

$$\text{si } u \neq 0 : c^2e = a^2(a + e), \text{ et si } v \neq 0 : d^2f = b^2(b^2 + f).$$

On obtient finalement les cinq équations en coordonnées homogènes $(a : b : d : e : f)$:

$$ad = b^2 \quad , \quad af = be \quad , \quad bf = de \quad , \quad b^2e = a^2(a + e) \quad , \quad d^2f = b^2(b^2 + f) .$$

(4) Il suffit de démontrer que π est un isomorphisme au-dessus d'un voisinage de tout point $x \in X \setminus Y$. Comme π ne dépend pas du choix de U et de f_1, \dots, f_n on peut choisir pour U un voisinage de x disjoint de Y . L'application Γ_f est bien définie partout sur U et réalise une immersion fermée $U \hookrightarrow U \times \mathbb{P}_k^{n-1}$, l'image étant définie en coordonnées $(x, p) \in U \times \mathbb{P}_k^{n-1}$ par $f(x) = p$. Donc l'image schématique est isomorphe à U et Γ_f est un isomorphisme au-dessus de U .

Corrigé ex. 2 (1) Posons $X = \nu_d(\mathbb{P}^n)$, on va calculer le polynôme de Hilbert P_X . Il s'agit de trouver la dimension de l'espace des polynômes homogènes restreints à X de degré m sur \mathbb{P}^N . Or un polynôme de degré m sur \mathbb{P}^N se restreint en un polynôme de degré dm sur \mathbb{P}^n , donc

$$h_X(m) = \binom{n + dm}{dm} = \frac{1}{n!} (dm + n)(dm + n - 1) \dots (dm + 1) = \frac{1}{n!} (dm)^n + \dots$$

(La fonction de Hilbert est ici un polynôme donc $P_X = h_X$.) Le degré est d^n .

(2) Il est clair que H est la préimage par ν_d d'un (unique) hyperplan \mathcal{H} de \mathbb{P}^N . Le complémentaire de H dans \mathbb{P}^n est la préimage par ν_d du complémentaire de \mathcal{H} dans \mathbb{P}^N qui est un ouvert affine. Comme ν_d est une immersion fermée (donc un morphisme affine), cette préimage est un fermé d'un ouvert affine donc affine.

Corrigé ex. 3 (1) Soit $(u : v)$ des coordonnées dans $X = \mathbb{P}_R^1$. On utilisera le plongement de Segre $\mathbb{P}^1 \times \mathbb{P}^1 \rightarrow \mathbb{P}^3$ donné par $((u : v), (x : y)) \mapsto (a : b : c : d) = (ux : uy : vx : vy)$. L'équation de $\mathbb{P}^1 \times \mathbb{P}^1$ dans \mathbb{P}^3 est $ad = bc$. On peut supposer que le point qu'on éclate est défini dans la carte $v \neq 0$ par l'idéal $(u/v, \pi)$ donc le morphisme graphe qui définit l'éclatement est $X \rightarrow X \times \mathbb{P}^1$, $(u : v) \mapsto ((u : v), (x : y) = (u : \pi v))$. On voit que l'équation $\pi vx = uy$ donne $\pi c = b$ dans \mathbb{P}^3 . Finalement les équations pour \tilde{X} dans \mathbb{P}^3 sont $ad = bc$ et $\pi c = b$. On a bien la conique plane $ad = \pi c^2$.

(2) La fibre fermée a pour équation $ad = 0$, c'est une réunion de deux \mathbb{P}^1 se coupant en un point. Elle est singulière.