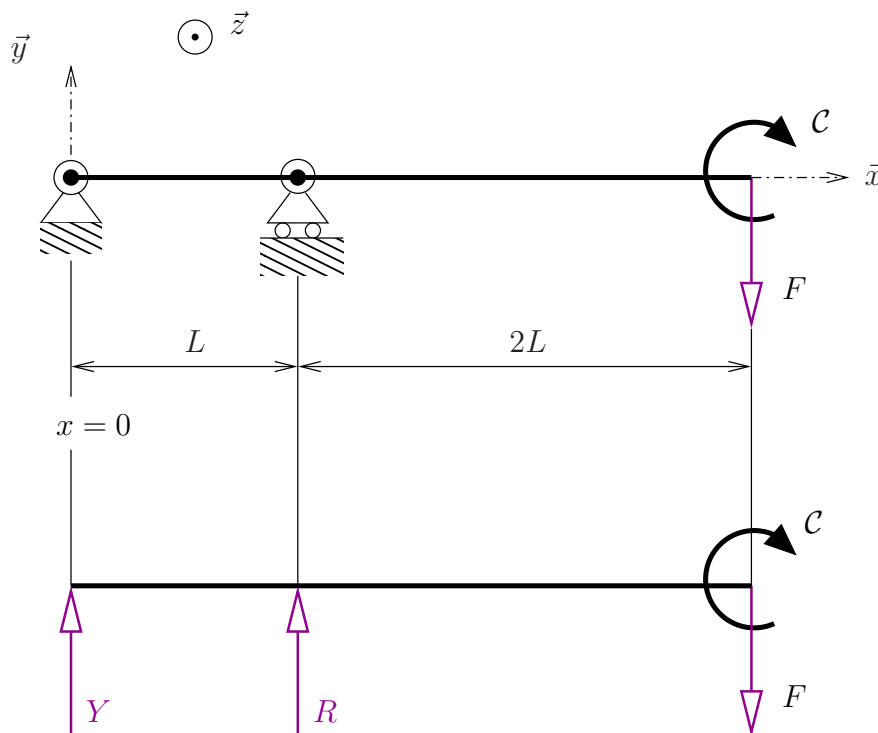


**Exercice n°1 - RDM - 13.5 pts**

Isolons toute la poutre et appliquons le P.F.S. .

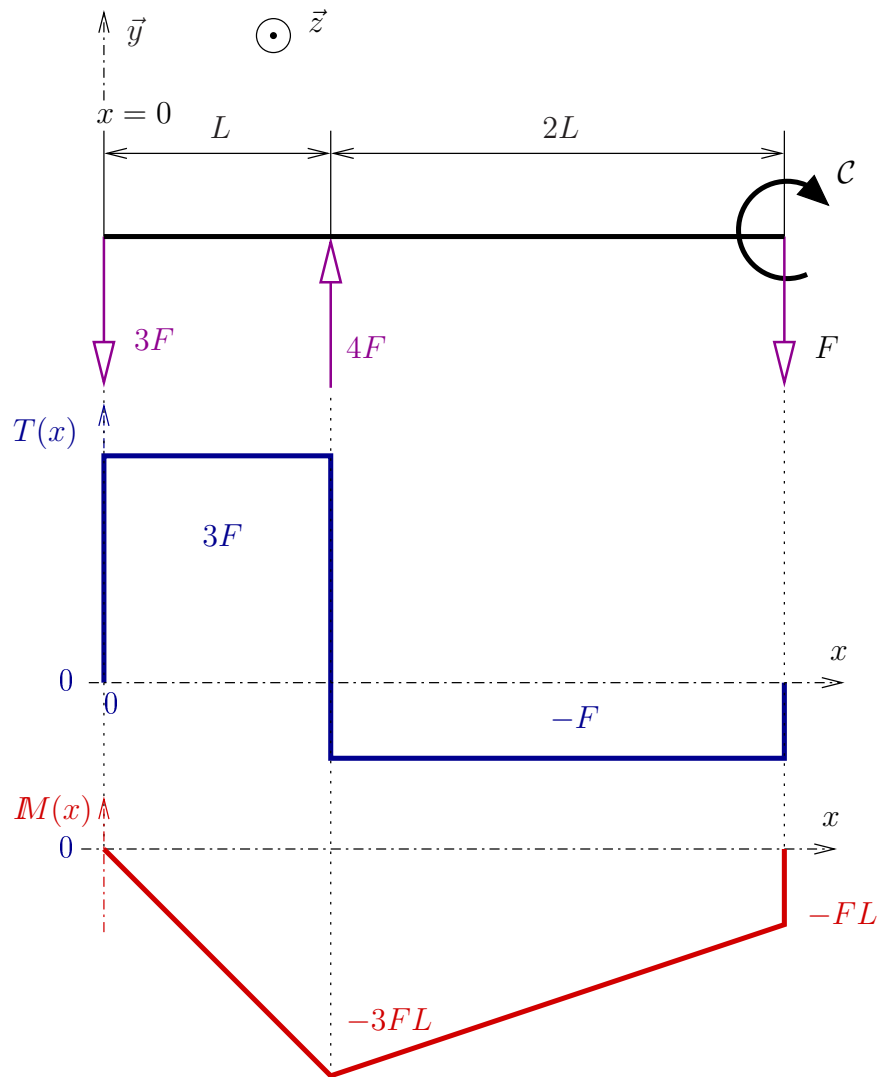


On obtient en écrivant les équations des moments aux appuis (avec  $C = FL$ ) :

$$\begin{cases} -3FL - C + RL = 0 \\ -2FL - C - YL = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} R = 4F = 4000 \text{ N} \\ Y = -3F = -3000 \text{ N} \end{cases}$$

On vérifie la somme des forces :  $Y + R - F = 0$ . ..... [1.5]

En réalisant deux coupures et en isolant une portion de poutre, il vient les diagrammes. .... [2]



Les calculs non écrits dans ce corrigé étaient à rédiger sur votre copie .....[2]

C'est en  $x = L$  que le moment fléchissant est maxi et vaut  $-3FL$ . La contrainte maxi vaut alors :

$$\sigma_M = \frac{3FLh}{I} \frac{h}{2} = \frac{3FL}{bh^3} 12 \frac{h}{2} = \frac{18FL}{bh^2} = 288 \text{ MPa}$$

..... [0.5]

Les points de cette section situés à  $y = -\frac{h}{2}$  subissent la contrainte maxi en compression ; Ceux situés à  $y = +\frac{h}{2}$  subissent la contrainte maxi en traction. .... [0.5]

On ne sort pas du domaine élastique : le coefficient de sécurité est  $R_e/\sigma_M \approx 1.98$  ..... [0.5]

La détermination de la flèche se fait à partir des relations et des conditions suivantes :

$$\left. \begin{array}{l} x \in [0; L] \\ M(x) = -3Fx \\ EIv''(x) = -3Fx \\ EIv'(x) = F\left(-3\frac{x^2}{2} + A\right) \\ EIv(x) = F\left(-3\frac{x^3}{6} + Ax + D\right) \\ v(0) = 0 \\ v(L) = 0 \end{array} \right| \begin{array}{l} x \in [L; 3L] \\ M(x) = F(x - 4L) \\ EIv''(x) = F(x - 4L) \\ EIv'(x) = F\left(\frac{x^2}{2} - 4Lx + B\right) \\ EIv(x) = F\left(\frac{x^3}{6} - 4L\frac{x^2}{2} + Bx + G\right) \\ v(L) = 0 \end{array}$$

$v'(x)$  continu en  $x = L$

..... [1]

Les 4 conditions donnent :

$$\left\{ \begin{array}{l} D = 0 \\ -3\frac{L^3}{6} + AL + D = 0 \\ \frac{L^3}{6} - 4L\frac{L^2}{2} + BL + G = 0 \\ -3\frac{L^2}{2} + A = \frac{L^2}{2} - 4L^2 + B \end{array} \right.$$

La 2<sup>ème</sup> équation donne :

$$A = 3\frac{L^2}{6} = \frac{L^2}{2}$$

La 4<sup>ème</sup> équation donne alors :

$$-3\frac{L^2}{2} + \frac{L^2}{2} = \frac{L^2}{2} - 4L^2 + B \implies B = -L^2 + 4L^2 - \frac{L^2}{2} = \frac{5L^2}{2}$$

et la 3<sup>ème</sup> équation :

$$G = -\frac{L^3}{6} + \frac{4L^3}{2} - \frac{5L^3}{2} = -\frac{L^3}{6} - \frac{L^3}{2} = -\frac{L^3}{6} - \frac{3L^3}{6} = -\frac{4L^3}{6} = -\frac{2L^3}{3}$$

On a finalement :

$$\left. \begin{array}{l} x \in [0; L] \\ EIv(x) = F\left(-3\frac{x^3}{6} + \frac{L^2}{2}x\right) \\ EIv(x) = \frac{F}{6}(-3x^3 + 3L^2x) \end{array} \right| \begin{array}{l} x \in [L; 2L] \\ EIv(x) = F\left(\frac{x^3}{6} - 4L\frac{x^2}{2} + \frac{5L^2}{2}x - \frac{2L^3}{3}\right) \\ EIv(x) = \frac{F}{6}(x^3 - 12Lx^2 + 15L^2x - 4L^3) \end{array}$$

En posant la variable adimensionnelle  $X = \frac{x}{L}$ , la flèche adimensionnée  $v^*(X) = \frac{6EIv(x)}{FL^3}$  est :

$$\left. \begin{array}{l} X \in [0; 1] \\ v^*(X) = -3X^3 + 3X \end{array} \right| \begin{array}{l} X \in [1; 2] \\ v^*(X) = X^3 - 12X^2 + 15X - 4 \end{array}$$

..... [2.5]

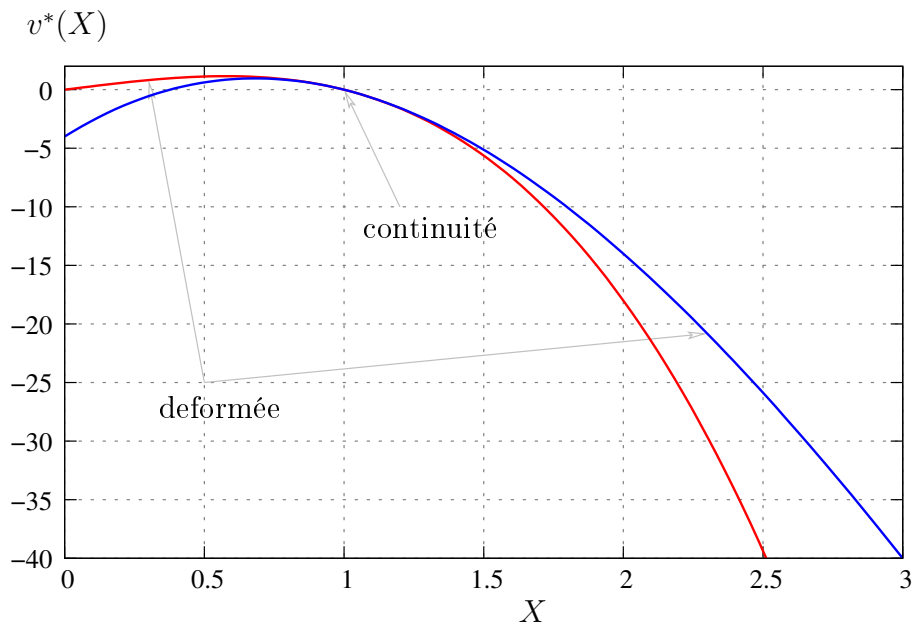


FIGURE 1 – Les 2 fonctions, représentant la déformée, présentent une continuité et une pente continue en  $X = 1$ . Cette figure représente la déformée de la poutre amplifiée..... [1.5]

La flèche est maxi en  $x = 3L$  ( $X = 3$ ). On a  $v^*(3) = -40$ . La flèche maxi est :

$$\frac{40FL^3}{6EI} \approx 39.0 \text{ mm}$$

..... [1.5]

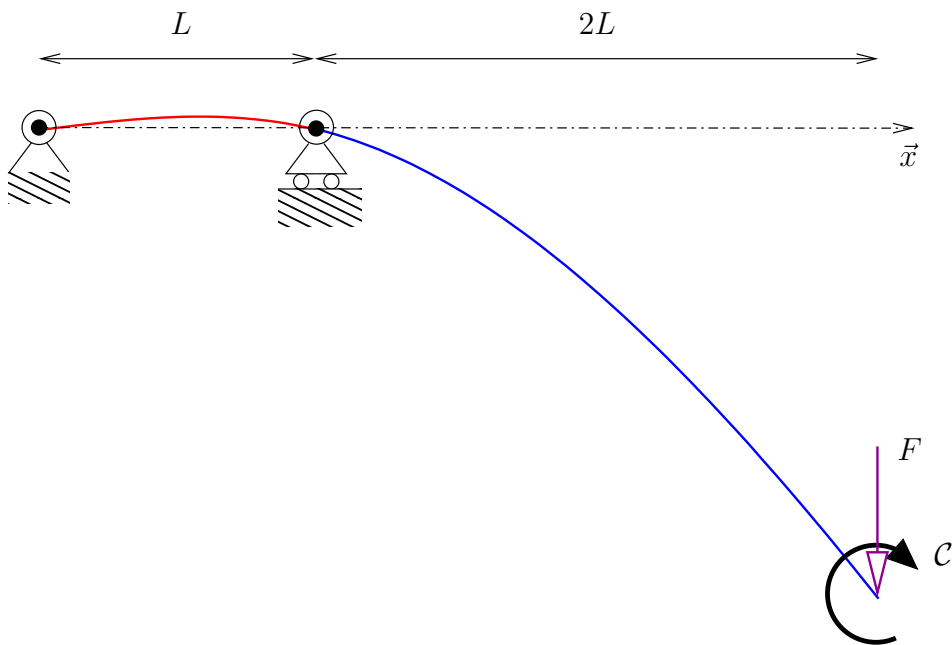


FIGURE 2 – Déformée de la poutre amplifiée.

**Exercice n°2 - Liaisons - 6.5 pts**

1)

$$\{\mathcal{V}1/0\} : \begin{Bmatrix} a' & u' \\ b' & v' \\ c' & 0 \end{Bmatrix}_A ; \quad \{\mathcal{V}''1/0\} : \begin{Bmatrix} a'' & u'' \\ b'' & v'' \\ c'' & 0 \end{Bmatrix}_B ; \quad \{\mathcal{V}'''1/0\} : \begin{Bmatrix} 0 & u''' \\ b''' & v''' \\ c''' & 0 \end{Bmatrix}_C$$

[0.5]

2)

$$\vec{V}(C \in 1/0') = \vec{V}(A \in 1/0') + \vec{\Omega}(1/0)' \wedge \vec{AC} = \begin{pmatrix} u' \\ v' \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} d \\ h \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u' + c'h \\ v' - c'd \\ -a'h + b'd \end{pmatrix}$$

et

$$\vec{V}(C \in 1/0'') = \vec{V}(B \in 1/0'') + \vec{\Omega}(1/0)'' \wedge \vec{BC} = \begin{pmatrix} u'' \\ v'' \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a'' \\ b'' \\ c'' \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} e \\ l \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u'' + c''l \\ v'' - c''e \\ -a''l + b''e \end{pmatrix}$$

donc

$$\{\mathcal{V}1/0\} : \begin{Bmatrix} a' & u' + c'h \\ b' & v' - c'd \\ c' & -a'h + b'd \end{Bmatrix}_C ; \quad \{\mathcal{V}''1/0\} : \begin{Bmatrix} a'' & u'' + c''l \\ b'' & v'' - c''e \\ c'' & -a''l + b''e \end{Bmatrix}_C ; \quad \{\mathcal{V}'''1/0\} : \begin{Bmatrix} 0 & u''' \\ b''' & v''' \\ c''' & 0 \end{Bmatrix}_C$$

[0.75]

3)

$$\begin{cases} a' = a'' = 0 \\ b' = b'' = b''' (= b) \\ c' = c'' = c''' (= c) \\ u' + c'h = u'' + c''l = u''' \\ v' - c'd = v'' - c''e = v''' \\ -a'h + b'd = -a''l + b''e = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} a' = a'' = 0 \\ b' = b'' = b''' (= b) \\ c' = c'' = c''' (= c) \\ u' + ch = u'' + cl = u''' (= u) \\ v' - cd = v'' - ce = v''' (= v) \\ bd = be = 0 \implies b = 0 \end{cases}$$

Le torseur cinématique de (1) par rapport à (0) prend la forme :

$$\{\mathcal{V}1/0\} : \begin{Bmatrix} 0 & u \\ 0 & v \\ c & 0 \end{Bmatrix}_C$$

[1]

$$\{0 \rightarrow 1\} : \begin{Bmatrix} 0 & L \\ 0 & M \\ Z & 0 \end{Bmatrix}_C$$

4)

$$\{0 \rightarrow 1'\} : \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ Z' & 0 \end{Bmatrix}_A ; \quad \{0 \rightarrow 1''\} : \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ Z'' & 0 \end{Bmatrix}_B ; \quad \{0 \rightarrow 1'''\} : \begin{Bmatrix} 0 & L''' \\ 0 & 0 \\ Z''' & 0 \end{Bmatrix}_C$$

[0.5]

5)

$$\vec{M}(C, 1 \rightarrow 0') = \vec{M}(A, 1 \rightarrow 0') + \vec{F}'_{10} \wedge \vec{A}C = - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ Z' \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} d \\ h \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} hZ' \\ -dZ' \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}(C, 1 \rightarrow 0'') = \vec{M}(A, 1 \rightarrow 0'') + \vec{F}''_{10} \wedge \vec{A}B = - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ Z'' \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} d \\ h \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} lZ'' \\ -eZ'' \\ 0 \end{pmatrix}$$

.....[0.75]

Les équations du **P.F.S.** sont donc :

$$\left\{ \begin{array}{l} X_e = 0 \\ Y_e = 0 \\ Z' + Z'' + Z''' + Z_e = 0 \\ hZ' + lZ'' + L''' + L_e = 0 \\ -dZ' - eZ'' + M_e = 0 \\ N_e = 0 \end{array} \right.$$

Il y a 3 mobilités qui impose des conditions sur l'action extérieure ( $X_e = Y_e = 0$  et  $N_e = 0$ ).

Il ne reste plus que 3 équations à 4 inconnues  $Z'$ ,  $Z''$ ,  $Z'''$  et  $L'''$  : le problème est donc hyperstatique d'ordre 1.

Il faudrait supprimer une liaison ponctuelle pour rendre ce système isostatique. ....[3]