

Examen de GEA

Durée : 2 heures

*Documents, calculatrices et téléphones portables non autorisés***Une attention toute particulière sera accordée à la qualité et la rigueur de la rédaction.***Le barème n'est qu'indicatif et peut être soumis à modifications.***Exercice 1** 6 points

Considérons, dans le plan affine euclidien muni d'un repère orthonormé, la courbe paramétrée \mathcal{C} d'équations

$$\begin{cases} x(t) = \frac{t^3}{1+3t} \\ y(t) = \frac{3t^2}{1+3t} \end{cases}$$

- 1) Etudier la courbe \mathcal{C} aussi précisément que possible.
- 2) Dessiner son allure en prenant soin de bien respecter les propriétés établies au 1).

Exercice 2 10 points

Considérons, dans le plan affine euclidien \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé, l'application f de \mathcal{P} dans lui-même qui, à tout point M d'affixe $z \in \mathbb{C}$ associe le point M' d'affixe $z' \in \mathbb{C}$ définit par

$$z' = \frac{5}{2}z + \left(\frac{3}{2} + 2i\right)\bar{z} + 2i$$

On désigne par A, B, C les points d'affixes $z_A = 1$, $z_B = -1 + 2i$ et $z_C = 1 - \frac{5}{2}i$.

- 1) Soient A', B', C' les images respectives des points A, B, C par l'application f .
 - a) Donner les affixes des points A', B', C' .
 - b) Placer les points A, B, C, A', B', C' sur une figure.
 - c) Montrer que les points A', B', C' sont alignés.

Tournez la page SVP

- 2) Soit h l'homothétie de centre Ω d'affixe $z_\Omega = -\frac{1}{2}i$ et de rapport 5.
- Soit M un point d'affixe z . Exprimer, en fonction de z , l'affixe z_1 de l'image de M par l'application h .
 - On note h^{-1} l'application réciproque de h . Caractériser l'application h^{-1} et exprimer, en fonction de z , l'affixe z_2 de l'image du point M d'affixe z par l'application h^{-1} .
 - Déterminer les affixes des points A_2, B_2, C_2 images respectives des points A', B', C' par l'application h^{-1} et placer ces points sur la figure de la question 1)b).
 - On note D' la droite $(A'B')$ et D_2 son image par h^{-1} . Caractériser géométriquement D_2 . Montrer que l'origine O du repère appartient à D_2 .
- 3) On note p l'application $p = h^{-1} \circ f$. Pour tout point M d'affixe z , on note $M_3 = p(M)$ et z_3 son affixe.
- Calculer z_3 en fonction de z et \bar{z} .
 - Déterminer les points du plan invariants par l'application p .
 - Montrer que le nombre $\frac{z_3}{2+i}$ est réel et que le nombre $\frac{z-z_3}{2+i}$ est imaginaire pur.
 - Caractériser géométriquement les applications p et f .

Exercice 3 4 points

Soit a un nombre réel. Considérons, dans le plan affine euclidien muni d'un repère orthonormé, la courbe paramétrée d'équations

$$\begin{cases} x(t) = \cos t + a \cos(4t) \\ y(t) = \sin t + a \sin(4t) \end{cases}$$

- Montrer que les quatre points correspondants aux paramètres $t, t + \frac{\pi}{2}, t + \pi, t + \frac{3\pi}{2}$ sont les sommets d'un carré \mathcal{Q} inscrit dans la courbe.
- Déterminer le lieu du centre du carré \mathcal{Q} lorsque t décrit \mathbb{R} .

Indication : on pourra introduire les nombres complexes $z(t) = x(t) + iy(t)$.

Éléments de corrections

Exercice 1

- Variations : le signe de $x'(t)$ est celui de $2t + 1$, le signe de $y'(t)$ est celui de $t(3t + 2)$.
- En $t = 0$, il y a un point stationnaire en $(0, 0)$. On a les développements limités suivants en 0 : $x(t) = t^3 + o(t^3)$ et $y(t) = 3t^2 - 9t^3 + o(t^3)$.
Ainsi, on a affaire à un point de rebroussement de première espèce, avec tangente verticale en ce point.
- Lorsque t tend vers $\pm\infty$, on a une branche parabolique de direction l'axe des abscisses. Plus précisément, on a une parabole asymptote d'équation $3x - y^2 - \frac{y}{3} + \frac{1}{9} = 0$.
- Lorsque t tend vers $\frac{-1}{3}$, on pose $t = \frac{-1}{3} + u$ et on a $y(t) + 9x(t) = \frac{1}{3} - 2u + u\epsilon(u)$ avec $\lim_{u \rightarrow 0} \epsilon(u) = 0$. Donc, on a une asymptote d'équation $y + 9x - \frac{1}{3} = 0$. De plus, le signe de $-2u$ donne que la courbe est en-dessous de l'asymptote lorsque t tend vers $\frac{-1}{3}$ par valeurs supérieures et au-dessus de l'asymptote lorsque t tend vers $\frac{-1}{3}$ par valeurs inférieures.

Exercice 2

- 1) c) Par exemple, on montre que les affixes Z_1 et Z_2 des vecteurs $\overrightarrow{B'A'}$ et $\overrightarrow{B'C'}$ sont \mathbb{R} -proportionnels (ici $Z_1 = 4Z_2$).
- 2) a) $z_1 + i/2 = 5(z + i/2)$
b) $z_2 + i/2 = 1/5(z + i/2)$
d) On sait que D_2 est une droite parallèle à D comme image de la droite D par une homothétie. Nous avons donc la direction de D_2 , pour la caractériser il suffit alors d'en donner un point. Ici on voit que B' a pour image l'origine du repère par l'homothétie considérée. Ainsi D_2 est la droite passant par l'origine du repère et de vecteur directeur \vec{w} d'affixe $2 + i$.
- 3) a) On a $z_3 = \frac{1}{2}z + (\frac{3}{10} + \frac{2}{5}i)\bar{z}$.
b) On résoud $z_3 = z$ sous forme algébrique et on obtient les points $z = x + iy$ avec $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ tels que $x - 2y = 0$. C'est-à-dire l'équation de la droite D_2 .
c) On calcule $z_3(2 - i) = z(1 - i/2) + \bar{z}(1 + i/2)$ qui est de la forme $Z + \bar{Z}$ donc bien réel. De même, on calcule $(z - z_3)(2 - i) = z(1 - i/2) + \bar{z}(-1 - i/2)$ qui est de la forme $Z - \bar{Z}$ donc bien imaginaire pur.
d) En utilisant c), on déduit que $M_3 \in D_2$ et que $\overrightarrow{MM_3}$ est orthogonal à un vecteur directeur de la droite D_2 . Donc p est la projection orthogonale sur la droite D_2 . Pour avoir f , on compose ensuite par l'homothétie h .

Exercice 3

- 1) En posant $z(t) = x(t) + iy(t)$, on obtient $z(t) = e^{it} + ae^{4it}$. A t fixé, on considère le changement de repère en déplaçant l'origine au point Ω d'affixe ae^{4it} . Alors, dans ce nouveau repère, les affixes des points deviennent $Z = z - ae^{4it}$ et les 4 points considérés ont pour affixes $Z(t) = e^{it}$, $Z(t + \pi/2) = e^{it+\pi/2}$, $Z(t + \pi) = e^{it+\pi}$, $Z(t + 3\pi/2) = e^{it+3\pi/2}$; on reconnaît bien un carré.
- 2) Le centre du carré précédent est Ω l'origine du nouveau repère, c'est-à-dire le point d'affixe ae^{4it} dans le repère de départ. Il décrit donc le cercle de centre O et de rayon $|a|$ lorsque t décrit \mathbb{R} .