

PRÉPARATION À L'AGRÉGATION

TP ALGORITHMIQUE EN SAGE

CHRISTOPHE RITZENTHALER

1. ÉVALUATION, ÉVALUATION MULTI-POINTS, INTERPOLATION

Exercice 1. Dans la méthode de pré-processing pour l'évaluation d'un polynôme de degré 4

$$\begin{aligned} & a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 \\ (1) \quad & = a_4((x(x + \alpha_0) + \alpha_1)(x(x + \alpha_0) + x + \alpha_2) + \alpha_3) \\ & = a_4x^4 + a_4(2\alpha_0 + 1)x^3 + a_4(\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_0(\alpha_0 + 1))x^2 \\ & + a_4((\alpha_1 + \alpha_2)\alpha_0 + \alpha_1)x + a_4(\alpha_1\alpha_2 + \alpha_3). \end{aligned}$$

trouver les α_i en fonction des coefficients a_i .

Exercice 2. Implémenter l'interpolation de Lagrange. On ne cherchera pas à optimiser le calcul des A_i .

Exercice 3. Implémenter l'évaluation multi-points rapide ainsi que l'interpolation rapide. On pourra créer la structure arborescente de la manière suivante

```
class Tree(object):
    def __init__(self):
        self.left = None
        self.right = None
        self.data = None
```

Puis pour créer un arbre binaire A de racine un polynôme P et de sous-arbre gauche (resp. droit) A_0 (resp. A_1), on écrit

```
A = Tree()
A.data = P
A.left = A0
A.right = A1
```

Exercice 4. On considère la fonction $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$. On cherche à interpoler cette fonction aux points $a_0 = -1, a_1 = -1 + h, \dots, a_{i+1} = a_i + h, \dots, 1$ avec $h = 2/n$ et $n = 2^s - 1$. Dessiner pour plusieurs valeurs de s le polynôme de Lagrange obtenu et comparer le dessin à celui de f . Qu'observe-t-on ?