

On considère maintenant les déformations et déplacements de figures dans l'espace ambiant euclidien orienté  $E$

II) Les projections en dimension 2

Def: Soit  $E$  un plan euclidien. Soit  $d$  la droite passant par  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$ . Soit  $A \in E$  et  $\vec{u} \in E$

Alors, la projection orthogonale sur  $d$  est l'application

$$P_d: E \rightarrow E$$

$$M \mapsto M' \text{ tel que } \begin{cases} M' \in d \\ \overrightarrow{MM'} \perp \vec{u} \end{cases}$$

Ecriture de la projection à l'aide du produit scalaire

$$M' \in d \text{ donc } \exists \lambda \in \mathbb{R} \mid \overrightarrow{AM'} = \lambda \vec{u}$$

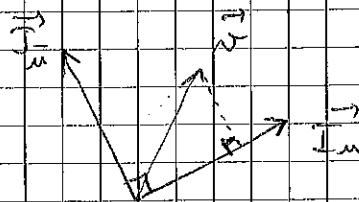
$$\overrightarrow{MM'} \perp \vec{u} \text{ donc } \overrightarrow{AM} \cdot \vec{u} = (\overrightarrow{AM'} + \overrightarrow{M'M}) \cdot \vec{u} = \lambda \vec{u} \cdot \vec{u}$$

$$\text{Donc } \lambda = \frac{\overrightarrow{AM} \cdot \vec{u}}{\|\vec{u}\|^2}$$

Corollaire: Si  $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \vec{u} \cdot \vec{v}$$

$$\sin^2(\vec{u}, \vec{v}) = 1 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2$$

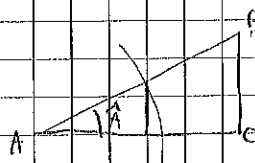


Si  $\vec{u}' \in E^2$   $\vec{v} \in E^2$  non nuls

$$\cos(\vec{u}', \vec{v}) = \frac{\vec{u}' \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}'\| \|\vec{v}\|} \text{ car } \frac{\vec{u}'}{\|\vec{u}'\|} \text{ et } \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} \text{ unitaires}$$

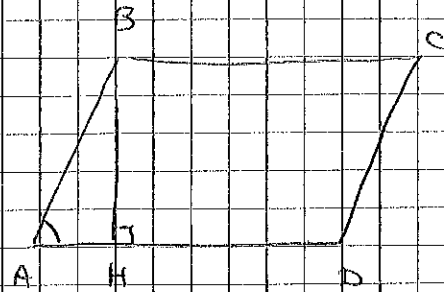
Dans un triangle rectangle non aplati

$$\cos \hat{A} = \frac{AC}{AB} \quad \sin \hat{A} = \frac{BC}{AB}$$



Corollaire Aire du parallélogramme

$$A(ABCD) = AD \cdot OH$$



$$BH^2 = (\vec{BA} + \lambda \vec{AD})^2 = (-\vec{AB} + \lambda \vec{AD})^2 \quad \lambda = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AD}}{AD^2}$$

$$A(ABCD)^2 = AD^2 AB^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AD})^2 = AD^2 AB^2 \sin^2 \hat{A}$$

le cours du mardi 24 oct  
10 oct à 16h15

II) Les isométries

III) Les symétries axiales

Soit  $d$  une droite. La symétrie axiale  $s_d$  est la transformation du plan  $E$  qui envoie le point  $M$  de  $E$  sur  $M'$  tel que

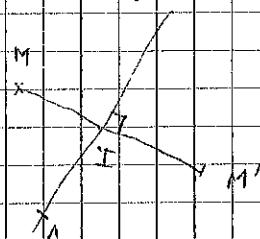
$$\begin{cases} \vec{MM'} \perp \vec{u} \\ \text{milieu de } [M, M'] \in d \end{cases}$$

En d'autres termes, si  $M \in d$   $s_d(M) = M$   
 si  $M \notin d$   $s_d(M)$  est tel que  $d$  est la médiatrice de  $[M, s_d(M)]$

En particulier, le milieu de  $[M, s_d(M)]$  est  $p_d(M)$  le projeté orthogonal de  $M$  sur  $d$ .

Si  $d$  est la droite passant par  $A$  et le vect  $\vec{u}$

$$\begin{aligned} \vec{AM'} &= \vec{AE} + \vec{EM'} = \vec{AE} + \vec{EM} = \vec{AE} + \vec{EM} = \vec{AE} + \vec{EM} \\ &= \vec{AM} + \vec{MM'} = \vec{AM} + 2\vec{ME} = \vec{AM} + 2(\vec{AE} - \vec{AM}) = \vec{AM} + 2\vec{AE} - 2\vec{AM} = 2\vec{AE} - \vec{AM} = 2 \frac{\vec{AM} \cdot \vec{u}}{u^2} \vec{u} - \vec{AM} \end{aligned}$$



## II] Les isométries

Définition: Soit  $E$  un espace euclidien orienté.

Une application  $f: E \rightarrow E$  est appelée isométrie si elle conserve les longueurs.

soit pour tout  $(M_1, M_2) \in E^2$

$$f(M_1) f(M_2) = M_1 M_2$$

Propriétés:

Les isométries conservent

- le produit scalaire
- l'orthogonalité
- les mesures d'angles géométriques
- l'alignement.

La démonstration utilise

- l'identité de polarisation  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \frac{1}{2} \left[ \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \right]$

- la définition de l'orthogonalité par produit scalaire

- la formule  $\cos(\widehat{\vec{u}, \vec{v}}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$

- le fait que les médiatrices sont des droites

On donne des exemples d'isométries

### 1/ Les symétries axiales

Déf: Soit  $E$  un plan affine euclidien - Soit  $d$  une droite de  $E$  de vecteur directeur  $\vec{u}$

La symétrie axiale d'axe  $d$  est l'application

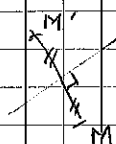
$$s_d: E \longrightarrow E$$

$$M \longmapsto M' = s_d(M)$$

tel que

$$\vec{MM'} \perp \vec{u}$$

milieu de  $[MM'] \in d$ .



En particulier le milieu de  $[M, s_d(M)]$  est le projeté orthogonal de  $M$  sur  $d$ .

Expression en termes de produit scalaire : Soit  $d$  de vecteur directeur  $\vec{u}$  passant par  $A$

Si  $M \in E$  et  $M' = s_d(M)$

$$\vec{AM'} = 2 \frac{\vec{AM} \cdot \vec{u}}{\|\vec{u}\|^2} \vec{u} - \vec{AM}$$

Propriétés : Les symétries axiales transforment les angles de vecteurs en des angles de mêmes opposés.  
(voir en TD)

## 2) Les translations

Definition : Soit  $E$  un espace euclidien. Soit  $\vec{u} \in \vec{E}$

La translation de vecteur  $\vec{u}$  est l'application

$$t_{\vec{u}} : E \rightarrow E$$

$$M \mapsto M' = t_{\vec{u}}(M) \text{ tel que } \vec{MM'} = \vec{u}$$

Propriété : Les translations sont caractérisées par

$$\text{pour tout } (M_1, M_2) \in E^2 \quad \vec{f(M_1) f(M_2)} = \vec{M_1 M_2}$$

Les translations sont des isométries qui conservent les angles de vecteurs en mesure.

### 3) Les symétries glissées

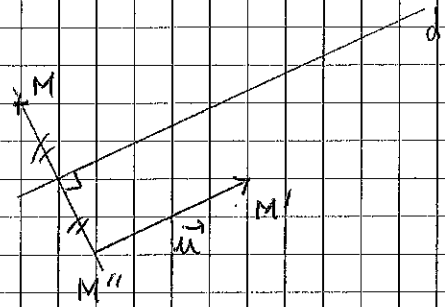
Def. Soit  $E$  un plan euclidien orienté.

Soit  $d$  une droite et  $\vec{u}$  un vecteur parallèle directeur de  $d$ .

La symétrie glissée d'axe  $d$  et de vecteur  $\vec{u}$  est

$$s_{d, \vec{u}} = s_d \circ t_{\vec{u}} = t_{-\vec{u}} \circ s_d$$

C'est une isométrie qui transforme les angles <sup>de vecteurs</sup> en angles de mesures opposés.



### 4) Les rotations

Def. Soit  $E$  un plan euclidien orienté.

Soit  $O$  un point de  $E$  et  $\theta$  un nombre réel.

La rotation de centre  $O$  et d'angle  $\theta$  est l'application

$$r_{O, \theta} : E \rightarrow E$$

$$M \mapsto M' \text{ tel que } \begin{cases} OM' = OM \\ \text{mes}(\vec{OM}, \vec{OM}') = \theta \quad [2\pi] \end{cases}$$

Remarques. \* Si  $\theta \equiv 0 \quad [2\pi]$  alors  $r_{O, \theta} = \text{Id}_E$

\* Si  $\theta \equiv 0 \quad [2\pi]$   $r_{O, \theta} = \text{Id}_E$

\* Si  $\theta \equiv \pi \quad [2\pi]$   $r_{O, \theta} = s_O$  la symétrie centrale de centre  $O$ .

Propriétés :

\* Par le théorème d'Al-Kashi, une rotation est une isométrie.

\* Une rotation conserve les mesures d'angles de vecteurs.

On cherche maintenant à montrer que toute isométrie du plan

est

- soit une translation

- soit une rotation

- soit une symétrie axiale

- soit une symétrie glissée

Def. Soit  $E$  un espace euclidien et  $f: E \rightarrow E$  une application

\* Un point  $M$  de  $E$  est dit fixé par  $f$  si  $f(M) = M$

\* Une partie  $F$  de  $E$  est dite globalement fixée par  $f$  si pour tout  $M$  de  $F$ ,  $f(M)$  appartient à  $F$

\* Une partie  $F$  de  $E$  est dite fixe point par point si tous les points de  $F$  sont des points fixés de  $f$ .

Exemples.

\* Une translation n'a pas de point fixe

Toutes les droites parallèles au vecteur de translation sont globalement fixes.

\* Une symétrie glissée n'a pas de points fixes et une seule droite globalement fixée.

Théorème: Soit  $E$  un plan euclidien orienté. Soit  $f: E \rightarrow E$  une isométrie

- 1) Si  $f$  a (au moins) trois points fixes non alignés,  $f$  est l'identité de  $E$
- 2) Si  $f$  a deux points fixes distincts  $A, B$ ,  $f$  est soit l'identité soit la symétrie d'axe  $(AB)$
- 3) Si  $f$  n'a qu'un unique point fixe  $A$ ,  $f$  est une rotation de centre  $A$ .

Dém: 1) Si  $A, B, C$  sont fixes par  $f$ .

Soit  $M \in E$  et  $M' = f(M)$

$AM' = f(A)f(M) = AM$  donc  $A \in$  médiatrice de  $[MM']$

De même  $B$  et  $C$  appartiennent à la médiatrice de  $[MM']$ .

Comme la médiatrice de  $[MM']$  contient trois points non alignés  $M, M', A$ .

2) Soit  $C$  non aligné avec  $A$  et  $B$  et  $C' = f(C)$ .

Si  $C' = C$   $f = \text{Id}_E$  par 1)

Si  $C' \neq C$ , soit  $d_{(AB)}$

Comme  $(AB)$  est la médiatrice de  $[CC']$   $d_{(AB)}(C') = C$ .

Donc  $d_{(AB)} \circ f$  a  $A, B, C$  comme points fixes.

Donc  $f = d_{(AB)}$

3) Soit  $B \neq A$  et  $B' = f(B)$ . Soit  $d$  la médiatrice de  $[B, B']$

$AB' = AB$  donc  $A \in d$

Donc  $d_{(AB)} \circ f$  a  $A$  et  $B$  comme points fixes.

Comme  $f \neq \text{Id}$ ,  $f = s_A \circ s_{(AB)}$

Lemme. Soit  $E$  un plan euclidien et  $d, \Delta$  deux droites de  $E$

1) Si  $d$  et  $\Delta$  sont sécantes en  $A$ ,  $\Delta_d \circ \Delta_A$  est la rotation de centre  $A$  d'angle des vecteurs  $\theta \equiv 2 \text{mes}(\widehat{\Delta, d})$  [20]

2) Si  $d \parallel \Delta$  alors  $\Delta_d \circ \Delta_A$  est la translation de vecteur  $2\vec{u}$  où  $\vec{u} \perp d$  est tel que  $\vec{u} \uparrow \Delta = d$

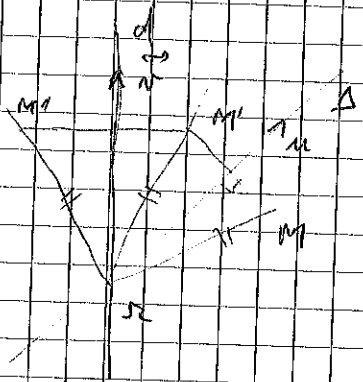
Imm: 1) Soit  $M \in E$   $M' = \Delta_d(M)$   $M'' = \Delta_A(M')$

$$\vec{RM}'' = \vec{RM}' = \vec{RM}$$

$$(\vec{u}, \vec{RM}') \equiv -(\vec{u}, \vec{RM}) \quad [20]$$

$$(\vec{v}, \vec{RM}'') \equiv -(\vec{v}, \vec{RM}') \quad [20]$$

$$\begin{aligned} \text{mes}(\vec{RM}, \vec{RM}'') &\equiv \text{mes}(\vec{RM}, \vec{u}) + (\vec{u}, \vec{v}) + (\vec{v}, \vec{RM}'') \quad [20] \\ &\equiv +(\vec{u}, \vec{RM}') + (\vec{u}, \vec{v}) + (\vec{v}, \vec{RM}') \\ &\equiv 2\text{mes}(\vec{u}, \vec{v}) \quad [20] \end{aligned}$$



2) Soit  $M \in E$   $m = P_d(M)$   $M' = \Delta_A(M)$   $m'' = P_d(M')$   $M''$

$$\begin{aligned} \vec{MM}'' &= \vec{Mm} + \vec{mM'} + \vec{M'M''} \\ &= +\vec{mM'} + \vec{mM'} + \vec{M'M''} \\ &= 2\vec{mM'} \end{aligned}$$

Lemme. Composition d'une translation et d'une rotation d'angle  $\theta$  est une rotation d'angle  $\theta$





Théorème: Toute isométrie du plan est coposée, d'une, de deux ou trois symétries axiales

Dém: Soit  $f: E \rightarrow E$  une isométrie.

Soit  $A \in E$  et  $A' = f(A)$

Soit  $t_{AA'}$  : c'est une isométrie qui admet un point fixe.

$\text{Dact}_{AA'} \circ f$  est soit l'identité  
une symétrie axiale  
une rotation

Donc  $f$  est soit  $t_{AA'}$   
soit la coposée de trois symétries axiales  
soit une coposée de deux symétries axiales

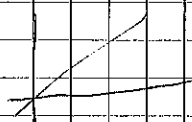
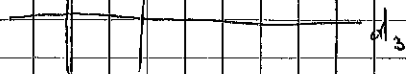
Théorème: Toute isométrie du plan est soit

- une translation
  - une rotation
  - soit une symétrie
  - soit une symétrie glissée.
- ) isométries directes  
) isométries indirectes

Dém: Il suffit d'étudier les coposées de trois symétries axiales

1)  $d_1 // d_2 \quad d_2 // d_3$

2)  $d_1 \perp d_2 \quad d_1 // d_3 \quad d_2 \perp d_3$



$d_1, d_2, d_3$  concourantes  
point fixe, ne conservent pas  
les angles de mesure  
symétrie.

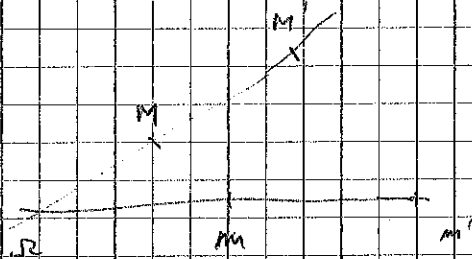
D'autres cas venant vers un TD

### III) Les Homothéties

Def: Soit  $E$  un espace euclidien et  $k \in \mathbb{R}$  et  $S \in E$   
 L'homothétie de centre  $S$  et de rapport  $k$  est l'application

$$h_{S,k} : E \rightarrow E$$

$$M \mapsto M' \quad \text{tel que} \quad \vec{SM'} = k \vec{SM}$$



Prop: 1) Si  $f$  est une homothétie de rapport  $k$   
 pour tout  $(M_1, M_2) \in E^2$   $f(M_1) f(M_2) = k \vec{M_1 M_2}$

2) Si  $f : E \rightarrow E$  vérifie  
 pour tout  $(M_1, M_2) \in E^2$   $f(M_1) f(M_2) = k \vec{M_1 M_2}$

- alors  ~~$f$~~  soit
- Si  $k = 1$   $f$  est une translation
  - Si  $k \neq 1$   $f$  est une homothétie de rapport  $k$

Dem: 1)  $f(M_1) f(M_2) = \vec{f(M_1)S} + \vec{S f(M_2)} = k \vec{M_1 S} + k \vec{S M_2}$

2) Si  $k = 1$  déjà vu

Si  $k \neq 1$  soit  $A \in E$  et  $A' = f(A)$   
 Soit  $S$  défini par  $\vec{AS} = \frac{\vec{AA'}}{1-k}$

Soit  $M \in E$  et  $M' = f(M)$

$$\vec{SM'} = \vec{f(A) f(M)} = k \vec{AM} \quad \vec{A'M'} = k \vec{AM}$$

$$\vec{SM'} = \vec{SA} + \vec{AA'} + \vec{A'M'} = \vec{AA'} \left( \frac{1}{1-k} + 1 \right) + k \vec{AM}$$

$$= k \vec{SA} + \frac{k-1}{1-k} \vec{AA'} = k \vec{SM}$$

Corollaire 1: L'écimage d'une homothétie et d'une translation

Soit  $f$  une homothétie ou une translation  
 $g$

Alors  $g \circ f$  est soit une homothétie, soit une translation

Corollaire 2: Soit  $f$  une homothétie ou une translation:

Alors 1)  $f$  transforme une droite en une droite  
2)  $f$  transforme deux droites parallèles en deux droites parallèles

(si  $d_1 \parallel d_2$  alors  $f(d_1) \parallel f(d_2)$ )

3)  $f$  transforme une droite en une droite qui lui est parallèle.

Dém: 1) Si  $A, B, C$  sont alignés, il existe  $\lambda$  /  $\vec{AC} = \lambda \vec{AB}$   
si  $A \neq B$

$$\vec{A'C'} = \vec{A'B'} + \vec{B'C'} \text{ et } \vec{AC}$$

$$\vec{A'B'} = \lambda \vec{AB}$$

Donc  $\vec{A'C'} = \lambda \vec{A'B'}$  et  $A', B', C'$  sont alignés

2) Si  $(A, B) \parallel (C, D)$

$$(A'B') \parallel (C'D')$$

IV) Les cas d'isométrie des triangles.

### III) Les homothéties

Soit  $S \in E$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  l'homothétie de centre  $S$  et de rapport  $\lambda$   
 et l'application  $h_{S, \lambda} : E \rightarrow E$   
 $M \mapsto M'$  tel que  $\vec{SM'} = \lambda \vec{SM}$

Pour  $\lambda = -1$  on retrouve la symétrie centrale.

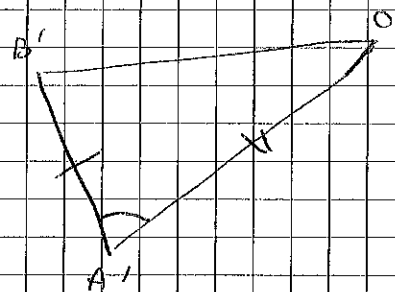
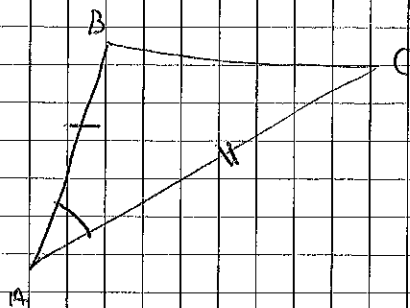
Prop: <sup>si  $\lambda \neq 0$</sup>  Les homothéties <sup>de rapport  $\lambda$</sup>  sont caractérisées par

$$\forall M_1, M_2 \quad f(M_1), f(M_2) = \lambda \vec{M_1 M_2}$$

### IV) Les cas d'égalité des triangles

Def: Deux figures sont <sup>litt</sup> isométriques s'il existe une isométrie qui transforme l'une en l'autre.  
 Théor (1<sup>er</sup> cas d'égalité)

Si deux triangles ont  
 deux côtés de même longueur  
 et d'angle <sup>opposés</sup> égaux ils forment  
 de même mesure alors  
 ils sont isométriques.



Dem: Par translation on amène  $A$  sur  $A'$ .

Par rotation on amène ensuite l'image de  $B$  sur  $B'$  car  $AB = A'B'$

Si  $\text{mes}(\vec{AB}, \vec{AC}) = \text{mes}(\vec{A'B'}, \vec{A'C'})$  [20] alors case  $AC = A'C'$

cette rotation transforme  $C$  en  $C'$

Si  $\text{mes}(\vec{AB}, \vec{AC}) = -\text{mes}(\vec{A'B'}, \vec{A'C'})$  [20] par symétrie  
 d'axe  $(A'B')$  on se ramène à la situation précédente.

## Théorème (deuxième cas d'égalité)

On suppose que  $ABC$  et  $A'B'C'$

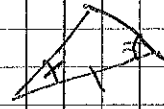
ont un côté de même longueur

et les angles adjacents par ce côté

de même mesure

Alors  $ABC$  et  $A'B'C'$

sont isométriques.



## Théorème troisième cas d'égalité

On suppose que deux triangles

ont deux côtés deux à deux

de même longueur

Alors les triangles sont isométriques

## II) Les similitudes

Definition: Soit  $E$  un plan euclidien orienté. Soit  $f: E \rightarrow E$  une application.

On dit que  $f$  est une similitude s'il existe un nombre réel non nul  $k$  tel que  $f$  multiplie toutes les distances par  $k$  i.e. pour tout  $(M_1, M_2)$ .

$$f(M_1)f(M_2) = k M_1 M_2$$

Theorème: Soit  $E$  un plan euclidien orienté.

1) La composée d'une homothétie et d'une similitude isométrique de rapport  $k$  est une similitude de rapport  $k$ .

2) Toute similitude de  $E$  se décompose comme composée d'une homothétie et d'une isométrie.

3)

d'une isométrie suivie d'une homothétie

Dém. 3) Soit  $f$  une similitude de rapport  $k$  ( $k \neq 0$ )

Soit  $h$  une homothétie de rapport  $k^{-1}$  de centre  $A$ .

Alors  $h \circ f$  est une isométrie et

$$f = h_{A, k} \circ (h_{A, \frac{1}{k}} \circ f)$$

Corollaire : Toute similitude est composée d'une translation suivie d'une translation, d'une rotation, d'une symétrie ou d'une symétrie glissée.

Definition : Deux triangles  $\triangle ABC$  et  $\triangle A'B'C'$  d'un plan euclidien orienté sont dits semblables s'il existe une similitude qui envoie  $\triangle$  sur  $\triangle'$ .

Théorème : Soit  $E$  un plan euclidien orienté

- 1) Si  $\triangle$  et  $\triangle'$  sont deux triangles orientés semblables alors on peut quitter à changer le nom des sommets en  $A_1 A_2 A_3$  et  $A'_1 A'_2 A'_3$  alors il existe une constante  $k$  telle que

$$A'_1 A'_2 = k A_1 A_2 \quad A'_1 A'_3 = k A_1 A_3 \quad A'_2 A'_3 = k A_2 A_3$$

$$\text{mes}(\vec{A'_1 A'_2}, \vec{A'_1 A'_3}) \in \text{mes}(\vec{A_1 A_2}, \vec{A_1 A_3}) \quad [2\pi]$$

- 2) Soit  $ABC$  et  $A'B'C'$  deux triangles tels que il existe une constante  $k$  tel que

2<sup>ème</sup> cas 
$$AB' = AB \quad AC = A'C' \quad BC = B'C'$$

alors  $ABC$  et  $A'B'C'$  sont semblables.

- 3) Soit  $ABC$  et  $A'B'C'$  deux triangles tels que

3<sup>ème</sup> cas 
$$\text{mes} \widehat{BAC} = \text{mes} \widehat{B'A'C'} \quad \text{et} \quad \text{mes}(\widehat{ABC}) = \text{mes}(\widehat{A'B'C'})$$

alors  $ABC$  et  $A'B'C'$  sont semblables.

- 4) Soit  $ABC$  et  $A'B'C'$  deux triangles

4<sup>ème</sup> cas d'isométrie 
$$\text{si} \quad \text{mes} \widehat{BAC} = \text{mes} \widehat{B'A'C'} \quad \text{et} \quad \exists k / AB' = kAB \quad AC' = kAC$$

alors  $ABC$  et  $A'B'C'$  sont semblables.

I) Définitions et premières correspondances

II) Relations trigonométriques

III) Ecriture des similitudes

I) Définitions et premières correspondances

Soit E un plan euclidien orienté.

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormal direct.  $(\vec{u}, \vec{v}) = \vec{j}$

À tout point M du plan de coordonnées  $\begin{pmatrix} x_M \\ y_M \end{pmatrix}$  on associe

un nombre complexe  $z_M$  appelé l'affixe de M défini par  $z_M = x_M + i y_M$

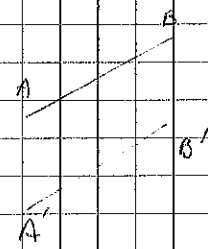
À tout segment  $(A, B)$  on associe le nombre complexe  $z_{(A, B)} = z_B - z_A = (x_B - x_A) + i(y_B - y_A)$

Si  $(A, B)$  et  $(A', B')$  sont équivalents (i.e.  $AB \parallel A'B'$  et un multiple) :

alors  $\vec{AB} = \vec{A'B'}$

$$x_B - x_A = x_{B'} - x_{A'}$$

$$y_B - y_A = y_{B'} - y_{A'}$$



et donc  $z_{(A', B')} = z_{(A, B)}$

On peut donc parler de l'affixe

d'un vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$z_{\vec{u}} = x + i y$$

L'avantage de l'utilisation des nombres complexes est la multiplication et la conjugaison

Si  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont deux vecteurs

$$z_{\vec{u}} = x + i y$$

$$z_{\vec{v}} = x' + i y'$$

$$\overline{z_{\vec{v}}} = x' - i y'$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \operatorname{re} (z_{\vec{u}} \overline{z_{\vec{v}}})$$



$$\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2 \quad \text{car } (0, \vec{i}, \vec{j}) \text{ est un repère orthonormal}$$

$$= z_x \overline{z_x}$$

$$AB^2 = (z_B - z_A) \overline{(z_B - z_A)}$$

Écriture polaire : Si  $z = x + iy$  est un nombre complexe non nul  
on peut écrire  $z = r e^{i\theta}$  où  $r = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{z \overline{z}}$ ,  $\cos \theta = \frac{x}{r}$ ,  $\sin \theta = \frac{y}{r}$

$$z_M = x_M + i y_M = r e^{i\theta} \quad r = \sqrt{x_M^2 + y_M^2} = OM$$

$$= r \cos \theta + i r \sin \theta \quad \theta \equiv \text{mes}(\vec{OM}, \vec{i}) \quad [2R]$$

## II) Relations trigonométriques dans un triangle

Soit ABC un triangle,  $z_A, z_B, z_C$  les affixes correspondantes

$$z_B - z_A = c e^{i\theta} \quad \text{avec } \theta = \text{mes}(\vec{AB}, \vec{AB})$$

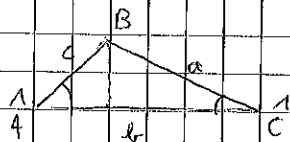
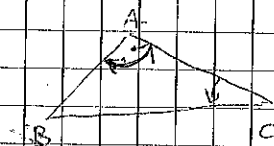
$$\frac{z_B - z_A}{z_C - z_A} = \frac{c}{b} e^{i\hat{A}} \quad \text{avec } \hat{A} = \text{mes}(\vec{AB}, \vec{AC}) \quad [2R]$$

$$\frac{z_B - z_C}{z_A - z_C} = \frac{a}{b} e^{i\hat{C}} \quad \hat{C} = \text{mes}(\vec{CA}, \vec{CB})$$

$$\frac{c}{b} e^{i\hat{A}} + \frac{a}{b} e^{i\hat{C}} = 1$$

$$b = c \cos \hat{A} + a \cos \hat{C}$$

$$\frac{\sin \hat{A}}{a} = \frac{\sin \hat{C}}{c}$$



### III) Écriture des similitudes

#### 1) Premières opérations

L'application  
sauf  $u \in \mathbb{C}$

$$\begin{aligned} \mathbb{C} &\longrightarrow \mathbb{C} \\ z &\longmapsto z + u \end{aligned}$$

correspond à

$$\begin{aligned} \mathbb{E} &\longrightarrow \mathbb{E} \\ M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &\longmapsto M \begin{pmatrix} x + u_x \\ y + u_y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

donc à la translation de vecteur  $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \end{pmatrix}$

L'application  
sauf  $k \in \mathbb{R} \neq 0$

$$\begin{aligned} \mathbb{C} &\longrightarrow \mathbb{C} \\ z &\longmapsto kz \end{aligned}$$

l'homothétie de centre  $O$  de rapport  $k$   
car  $\vec{OM'} = k \vec{OM}$

L'application  
 $\theta \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} \mathbb{C} &\longrightarrow \mathbb{C} \\ z &\longmapsto e^{i\theta} z \end{aligned}$$

la rotation d'angle  $\theta$  car  $|e^{i\theta}| = |z|$   
car  $\arg(e^{i\theta} z) = \arg(z) + \theta$   
 $\equiv \theta + \arg z = \arg(\vec{i}, \vec{OM'}) + \theta$

L'application

$$\begin{aligned} \mathbb{C} &\longrightarrow \mathbb{C} \\ z &\longmapsto \bar{z} \end{aligned}$$

la symétrie axiale d'axe  $(O, \vec{i})$

## 2) Écriture d'une similitude générale

\* Une homothétie  $S(z)$  de centre  $w$  et  $k \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

L'homothétie de centre  $w$  et de rapport  $k$  s'écrit comme

$$h_{z, k} = t_{\vec{0}, w} \circ h_{0, k} \circ t_{-0, w}$$

et correspond donc à

$$\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$$

$$z \mapsto z' = k(z - w) + w = kz + (1 - k)w$$

\* Une rotation de centre  $w$  et d'angle  $\theta$

s'écrit

$$r_{z, \theta} = t_{\vec{0}, w} \circ r_{0, \theta} \circ t_{-0, w}$$

et correspond donc à

$$\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$$

$$\text{Si } a = 1e^{i\theta} \quad z \mapsto z' = e^{i\theta}(z - w) + w = e^{i\theta}z + (1 - e^{i\theta})w$$

\* correspond à la rotation  $r_{0, \theta}$  et  $h_{0, a}$ .

Théorème: Soit  $E$  un plan affine euclidien

1) Toute similitude directe a une expression de la forme

$$\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$$

$$\text{où } (a, b) \in (\mathbb{C} \setminus \{0\}) \times \mathbb{C}$$

$$z \mapsto az + b$$

2) Toute application de la forme précédente correspond à une similitude directe

3) Toute similitude indirecte a une expression de la forme

$$\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$$

$$\text{où } (a, b) \in (\mathbb{C} \setminus \{0\}) \times \mathbb{C}$$

$$z \mapsto a\bar{z} + b$$

4) Toute application de la forme précédente correspond à une similitude indirecte.

Corollaire : Soit  $f$  une similitude directe

Alors soit  $f$  est une translation

soit  $f$  est la composée d'une homothétie et d'une rotation  
de même centre

Dém : Soit  $f$  une similitude directe. Alors il existe  $a, b, a \neq 0$

tel que  $f: z \mapsto az + b$

\* Si  $a = 1$   $f$  correspond à une translation

\* Si  $a \neq 1$  soit  $w = \frac{b}{1-a}$ . Alors  $f(w) = \frac{a \cdot b}{1-a} + b = \frac{b}{1-a} = w$

$$f(z) - w = az + b - \frac{b}{1-a} = a \left( z - \frac{b}{1-a} \right) = a(z - w)$$

Avec  $a = \lambda e^{i\theta}$   $\lambda \in \mathbb{R}$

$f$  est la composée de l'homothétie de centre  $z(w)$  de rapport  $\lambda$   
et de la rotation de centre  $z(w)$  de rapport  $\rightarrow$  d'angle  $\theta$