

Dans toute cette feuille,  $\mathbb{R}^n$  sera un espace affine réel euclidien orienté de dimension  $n$ . Il est muni d'une base orthonormée directe et des coordonnées cartésiennes correspondantes.

**Exercice 1**

(6 points)

1 La courbe paramétrée suivante est-elle régulière ?

$$c : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$t \mapsto \begin{pmatrix} t \cos t \\ t \sin t \\ t \end{pmatrix}.$$

**Réponse.** Les composantes de l'application  $c$  sont de classe  $\mathcal{C}^\infty$ . La dérivée de la dernière composante n'est jamais nulle. La courbe  $c$  est donc régulière.

2 On fixe deux nombres réels  $a < b$ . Comparer la longueur de la portion de la courbe  $c$  paramétrée par  $[a, b]$  et  $\sqrt{2}(b - a)$ .

**Réponse.** Pour tout paramètre  $t$ ,  $\|\dot{c}(t)\| = \sqrt{2 + t^2} \geq \sqrt{2}$ . Donc,

$$L[c|_{[a,b]}] = \int_a^b \|\dot{c}(t)\| dt \geq \sqrt{2}(b - a).$$

3 Déterminer une surface quadrique qui contient l'image  $\mathcal{C}$  de la courbe  $c$ .

**Réponse.** Soit  $t \in \mathbb{R}$ ,

$$(t \cos t)^2 + (t \sin t)^2 = t^2 = (t)^2.$$

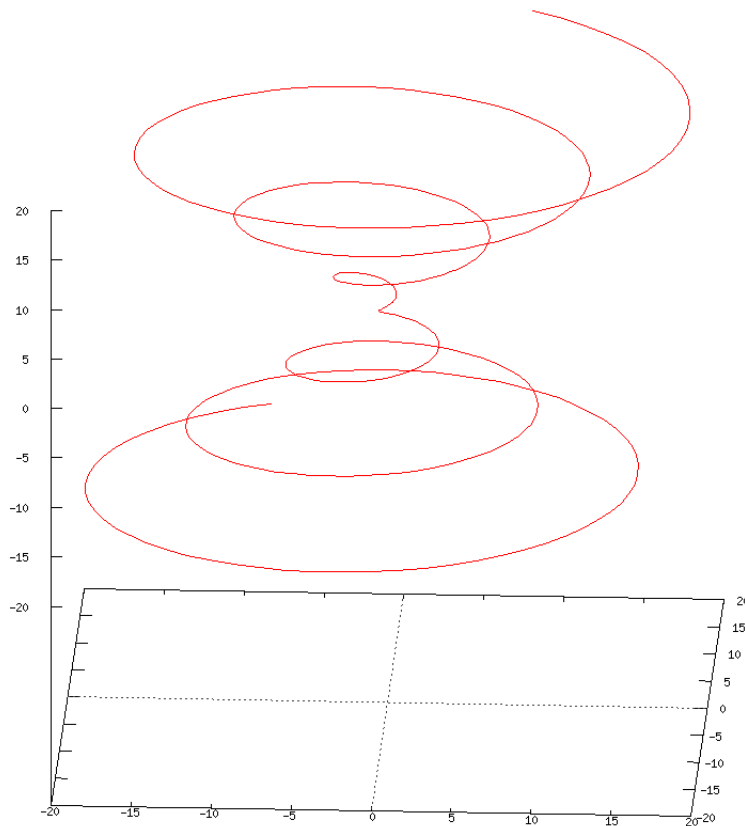
Par conséquent,  $\mathcal{C}$  est dans la quadrique d'équation  $x^2 + y^2 = z^2$ .

4 Déterminer un déplacement (non égal à l'identité) de l'espace  $\mathbb{R}^3$  qui conserve l'image  $\mathcal{C}$  de la courbe  $c$ .

**Réponse.** Soit  $t \in \mathbb{R}$ ,  $c(-t) = \begin{pmatrix} -t \cos t \\ t \sin t \\ -t \end{pmatrix}$  et se déduit donc de  $c(t)$  par le demi-tour autour de l'axe des ordonnées (d'équation  $x = z = 0$ ).

5 Décrire l'allure de la courbe  $\mathcal{C}$ .

Réponse.



6 Calculer la fonction torsion de la courbe  $c$ .

Réponse.

$$c(t) = \begin{pmatrix} t \cos t \\ t \sin t \\ t \end{pmatrix}; \dot{c}(t) = \begin{pmatrix} \cos t - t \sin t \\ \sin t + t \cos t \\ 1 \end{pmatrix}; \ddot{c}(t) = \begin{pmatrix} -2 \sin t - t \cos t \\ 2 \cos t - t \sin t \\ 0 \end{pmatrix}; \dddot{c}(t) = \begin{pmatrix} -3 \cos t + t \sin t \\ -3 \sin t - t \cos t \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ainsi,

$$\det \begin{pmatrix} \cos t - t \sin t & -2 \sin t - t \cos t & -3 \cos t + t \sin t \\ \sin t + t \cos t & 2 \cos t - t \sin t & -3 \sin t - t \cos t \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = t^2 + 6$$

Par ailleurs,

$$\dot{c}(t) \wedge \ddot{c}(t) = \begin{pmatrix} \cos t - t \sin t \\ \sin t + t \cos t \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \sin t - t \cos t \\ 2 \cos t - t \sin t \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \cos t + t \sin t \\ -2 \sin t - t \cos t \\ 2 + t^2 \end{pmatrix}$$

dont la norme au carré est  $t^4 + 5t^2 + 8$ . La fonction torsion de  $c$  est donc

$$\tau(t) = \frac{t^2 + 6}{t^4 + 5t^2 + 8}.$$

**Exercice 2**

(6 points)

La courbure moyenne de la surface paramétrée suivante est-elle partout nulle ?

$$F : \mathbb{R} \times ]-\pi, \pi[ \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \cosh(u) \cos(v) \\ \cosh(u) \sin(v) \\ u \end{pmatrix}.$$

**Réponse.** L'application  $F$  est injective et différentiable car ses composantes le sont. On calcule

$$X_u = \frac{\partial F}{\partial u} = \begin{pmatrix} \sinh(u) \cos(v) \\ \sinh(u) \sin(v) \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } X_v = \frac{\partial F}{\partial v} = \begin{pmatrix} -\cosh(u) \sin(v) \\ \cosh(u) \cos(v) \\ 0 \end{pmatrix}$$

pour déterminer le rang de  $dF$ , qui est donc 2. Par conséquent, l'image  $S$  de  $F$  est une surface régulière. On peut aussi déterminer

$$G = \cosh^2 u \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

On s'en sert aussi pour trouver un champ de vecteurs normaux unitaires différentiable  $N =$

$$\frac{1}{\cosh u} \begin{pmatrix} -\cos v \\ -\sin v \\ \sinh u \end{pmatrix}. \text{ On peut ensuite, soit calculer}$$

$$W(X_u) = -dN \cdot X_u = -\frac{\partial N}{\partial u} = -(\cosh^{-2} u)X_u \text{ et } W(X_v) = -dN \cdot X_v = -\frac{\partial N}{\partial v} = (\cosh^{-2} u)X_v$$

et en déduire que les valeurs propres de l'endomorphisme de Weingarten  $W$  sont  $-\cosh^{-2} u$  et  $\cosh^{-2} u$ . Donc,  $W$  est de demi-trace nulle, et la courbure moyenne de  $\text{Im} F$  est partout nulle.

On peut aussi calculer  $\frac{\partial^2 F}{\partial u^2}$ ,  $\frac{\partial^2 F}{\partial u \partial v}$  et  $\frac{\partial^2 F}{\partial v^2}$  pour obtenir  $H = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . On calcule  $G^{-1} = \cosh^{-2} u \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  Donc  $W = G^{-1}H = \begin{pmatrix} -\cosh^{-2} u & 0 \\ 0 & \cosh^{-2} u \end{pmatrix}$ . Comme la demi-trace de  $W$  est nulle, la surface  $S$  est partout de courbure moyenne nulle.

**Exercice 3**

(4 points)

On considère l'application

$$F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} t \\ s \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 - t^2 \\ t(1 - t^2) \\ s \end{pmatrix}.$$

**1** Déterminer des déplacements de l'espace  $\mathbb{R}^3$  qui conserve l'image de  $F$ .

**Réponse.** Comme pour tout  $t \in \mathbb{R}$ , et tout  $a \in \mathbb{R}$ ,  $c(t+a) = t_{(0,0,a)}(c(t))$ , l'image de  $F$  est invariante par toutes les translations de vecteur parallèle à  $\vec{k}$ , le troisième vecteur de la base canonique.

On remarque aussi que  $F(-t, -s)$  s'obtient à partir de  $F(t, s)$  par le demi-tour d'axe des abscisses. Ce demi-tour conserve donc l'image de  $F$ .

**2** Montrer que l'image de  $F$  est l'ensemble d'équation  $y^2 = x^2(1-x)$ .

**Réponse.** Soit  $(u, v) \in \mathbb{R}^2$ ,

$$(1-t^2)^2(1-(1-t^2)) = (1-t^2)^2 t^2 = [t(1-t^2)]^2.$$

Donc, l'image de  $F$  est incluse dans l'ensemble d'équation  $y^2 = x^2(1-x)$ .

Soit  $(x, y, z)$  inclus dans l'ensemble d'équation  $y^2 = x^2(1 - x)$ . Si  $x = 0$ ,  $y = 0$  et  $(x, y, z) = F(1, z)$ . Si  $x \neq 0$ , soit  $s = z$  et  $t = y/x$ . On vérifie que  $F(t, s) = (x, y, z)$ .

Donc, l'image de  $F$  est l'ensemble d'équation  $y^2 = x^2(1 - x)$ .

**3** L'image de  $F$  est-elle une surface régulière de  $\mathbb{R}^3$  ?

**Réponse.** Au voisinage du point  $(0, 0, 0)$  de l'image de  $S$ , la projection sur le plan  $x = 0$  donne à chaque point deux antécédents, la projection sur la plan  $y = 0$  aussi, et la projection sur la plan  $z = 0$  donne à chaque point soit une infinité, soit aucun antécédent. Par conséquent, au voisinage de  $(0, 0, 0)$  l'image de  $S$  n'est pas un graphe. L'image de  $F$  n'est donc pas une surface régulière de  $\mathbb{R}^3$ .

#### Exercice 4

(4 points)

Trouver les extrema de la fonction  $f : (x, y, z) \mapsto xy$  sur la sphère unité.

**Réponse.** On note  $S$  la sphère unité de  $\mathbb{R}^3$ . La fonction  $f$  est différentiable sur la sphère comme restriction d'une fonction polynomiale sur  $\mathbb{R}^3$ . La fonction  $f$  continue sur le compact  $S$  atteint ses extrema. En un point extremal, la différentielle de la fonction  $f$  restreinte à l'espace tangent doit être nulle. Le gradient de  $f$  doit donc être normal à l'espace tangent. On trouve que le vecteur  $\begin{pmatrix} y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$  doit être parallèle au vecteur  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ . Comme  $x$ ,  $y$  et  $z$  ne sont pas simultanément nuls sur  $S$ ,  $z = 0$  et  $x^2 = y^2$ . Puisque  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ ,  $x = \pm 1/\sqrt{2}$  et  $y = \pm 1/\sqrt{2}$ . En comparant les valeurs en ces quatre points, on trouve que le minimum absolu de la fonction  $f$  est donc  $-1/2$  atteint au deux points  $(1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2}, 0)$  et  $(-1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$ . Le maximum absolu de la fonction  $f$  est donc  $1/2$  atteint au deux points  $(1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$  et  $(-1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2}, 0)$ .