

## Transformations orthogonales et matrices symétriques

**Exercice 1**

Soit la forme bilinéaire symétrique :

$$\begin{aligned} \varphi : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (\vec{x}, \vec{y}) &\mapsto 9x_1y_1 + 24x_2y_2 + 4x_1y_2 + 4x_2y_1. \end{aligned}$$

où  $\vec{x}$  et  $\vec{y}$  ont pour coordonnées dans la base canonique  $(x_1, x_2)$  et  $(y_1, y_2)$ . Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^2$  de coordonnées dans la base canonique :

$$u_{\text{can}} = (1, 2)', \quad v_{\text{can}} = (-2, 4)'$$

1. Donner la matrice de  $\varphi$  par rapport à la base canonique. On notera  $M_{\text{can}}$  cette matrice. Calculer  $\varphi(\vec{u}, \vec{v})$ .
  - (a) Montrer que  $\varphi$  est un produit scalaire en utilisant la méthode de Gauss ou le pivot de Gauss.
  - (b) A l'aide de la décomposition de Gauss, trouver une base  $\mathcal{B}$  dans laquelle la matrice de  $\varphi$  est diagonale.
  - (c) Calculer les coordonnées de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  dans  $\mathcal{B}$  et en déduire  $\varphi(\vec{u}, \vec{v})$ .
2. (a) Pourquoi  $M_{\text{can}}$  est orthogonalement diagonalisable ?
  - (b) Donner une base orthonormée  $\mathcal{B}'$  de  $\mathbb{R}^2$  dans laquelle la matrice de  $\varphi$  est diagonale.
  - (c) Calculer les coordonnées de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  dans  $\mathcal{B}'$  et retrouver  $\varphi(\vec{u}, \vec{v})$ .

**Exercice 2**

Considérons  $\mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique et  $F$  le sous-espace de  $\mathbb{R}^3$  engendré par  $\vec{f}_1 = (1, 1, 1)'$  et  $\vec{f}_2 = (1, 2, -1)'$ . On note  $X$  la matrice

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Donnez la matrice de la projection orthogonale sur  $F$  en fonction de  $X$ .

**Exercice 3**

Diagonaliser orthogonalement les matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 73 & 36 \\ 36 & 52 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 4 (Racine carrée d'une matrice)**

Soit  $V$  une matrice symétrique positive, montrez que  $V$  peut s'écrire comme le produit d'une matrice  $S$  et de sa transposée.

**Exercice 5 (Forme quadratique)**

Considérons la forme quadratique suivante :

$$q(\vec{x}) = x_1^2 + 2x_2^2 + x_3^2 + 4x_1x_2 + 6x_1x_3 + 4x_2x_3.$$

où comme d'habitude  $\vec{x}$  a pour coordonnées  $(x_1, x_2, x_3)$  dans la base canonique

1. Déterminez  $A$  la matrice associée à  $Q$ .
2. Diagonaliser orthogonalement  $A$ .
3. Transformer  $Q$  pour obtenir une forme sans terme produit.

**Exercice 6 (Projection et polynômes)**

Considérons l'espace vectoriel des polynômes à coefficients réels de degré inférieur ou égal à 3. Soient  $t_0, t_1, \dots, t_3$ , 4 nombres réels distincts fixés. Pour  $P$  et  $Q$  deux éléments quelconques de  $\mathbb{R}_3[X]$ , posons

$$\langle P, Q \rangle = P(t_0)Q(t_0) + \dots + P(t_3)Q(t_3).$$

1. Montrez que nous avons ainsi défini un produit scalaire sur  $\mathbb{R}_3[X]$ .

2. Soit  $t_0 = -1$ ,  $t_1 = 0$ ,  $t_2 = 1$  et  $t_3 = 2$ . Considérons  $\mathbb{R}_2[X]$  comme sous-espace de  $\mathbb{R}_3[X]$ , de base  $\{1, X, X^2\}$ . Déterminez la meilleure approximation de  $P(X) = 5 - \frac{1}{2}X^3$  et  $Q(X) = 3X + 2X^2$  par des polynômes de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

### Exercice 7 (Valeurs propres d'une matrice de projection)

Quelles sont les valeurs propres de la matrice de la projection orthogonale de  $\mathbb{R}^4$  sur  $F$  sous-espace de  $\mathbb{R}^4$  de dimension 2?

### Exercice 8 (Produit scalaire et intégrale)

Soit  $n \geq 1$  un entier fixé, considérons l'espace vectoriel  $\mathbb{R}_n[X]$  des polynômes à coefficients réels de degré inférieur ou égal à  $n$ . Pour  $P$  et  $Q$  deux éléments quelconques de  $\mathbb{R}_n[X]$ , posons

$$\langle P, Q \rangle = \int_0^1 P(t)Q(t) dt.$$

1. Vérifier que  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est un produit scalaire sur  $\mathbb{R}_n[X]$  (Indication : on rappelle que l'intégrale d'une fonction continue positive sur un segment est nulle ssi la fonction est nulle sur ce segment).
2. Calculer  $\langle P, Q \rangle$ ,  $\|P\|$ ,  $\|Q\|$ , et  $d(P, Q)$ , où  $P(X) = 1$  et  $Q(X) = X$ .
3. On fixe  $n = 2$  et on considère la base canonique  $\{1, X, X^2\}$  de  $\mathbb{R}_2[X]$ . Par le procédé de Gram-Schmidt, construire une base orthonormée de  $\mathbb{R}_2[X]$ .
4. Exprimez les polynômes  $1$ ,  $X$  et  $X^2$  dans cette base.
5. Considérons  $\mathbb{R}_2[X]$  comme sous-espace de  $\mathbb{R}_3[X]$ . Déterminez la meilleure approximation de  $P(X) = X^3$  par des polynômes de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

### Exercice 9 (Critère de Sylvester)

Considérons la forme quadratique  $Q(x) = x'Ax$ , avec :

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix},$$

1. Montrer que  $A$  admet 2 valeurs propres réelles  $\lambda_1$  et  $\lambda_2$ , sans se servir du fait que toute matrice symétrique réelle admet des valeurs propres réelles.
2. Montrez que  $a + d = \lambda_1 + \lambda_2$  et  $\det(A) = \lambda_1\lambda_2$ .
3. On suppose que  $\det(A) > 0$  et  $a > 0$ . Montrez que la forme quadratique est définie positive.

### Exercice 10 (Isométrie et matrice orthogonale)

Soit  $U$  une matrice carrée de taille  $n$  telle que

$$\langle Ux, Uy \rangle = \langle x, y \rangle, \quad x \in \mathbb{R}^n \quad y \in \mathbb{R}^n,$$

où  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  dénote le produit scalaire euclidien standard. Montrez que la matrice  $U$  est orthogonale.

### Exercice 11 (Valeurs propres d'une matrice orthogonale)

Montrez que si  $U$  est une matrice orthogonale, alors toutes les valeurs propres réelles valent  $\pm 1$ .

### Exercice 12 (Etude spectrale)

Soit la matrice

$$A = \begin{pmatrix} m & 2 & 2 \\ 2 & m & 2 \\ 2 & 2 & m \end{pmatrix},$$

où  $m$  est un réel fixé.

1. La matrice  $A$  est-elle diagonalisable ?
2. La matrice  $A$  est-elle inversible ?
3. Trouvez les valeurs propres et sous-espaces propres de  $A$  ?
4. Discutez du rang de  $A$  en fonction de  $m$ .
5. Trouvez l'inverse de  $A$  lorsque l'inverse existe.