

---

Corrigé du contrôle continu  
le L6/02/2019

---

*Les documents ne sont pas autorisés*

*Dans le cas d'une réponse par OUI ou par NON, on demande d'entourer la bonne réponse ou de barrer la mauvaise réponse. Vous aurez  $-0,5$  points par réponse erronée.*

**Exercice 1 (Méthode des moindres carrés)**

- (1 pt) Dans la méthode des moindres carrés, la “somme des carrés des distances verticales” entre les points  $(0, 0)$ ,  $(1, 2)$  et  $(3, 3)$  et la droite  $y = x + 1$  vaut 2.

OUI

*La distance verticale d'un point de coordonnées  $(\alpha, \beta)$  à la droite d'équation  $y = ax + b$  est donnée par  $|\beta - a\alpha - b|$ . Ainsi, la somme des carrés des distances verticales dont il est question vaut*

$$|0 - 0 - 1|^2 + |2 - 1 - 1|^2 + |3 - 3 - 1|^2 = 1^2 + 0^2 + 1^2 = 2.$$

- (1 pt) Dans la méthode des moindres carrés, la droite optimale pour les trois points  $(0, 0)$ ,  $(1, 2)$  et  $(3, 3)$  est la droite  $y = -x + 3$ .

NON

*On trouve ici*

$$|0 - 0 - 3|^2 + |2 + 1 - 3|^2 + |3 + 3 - 3|^2 = 3^2 + 0^2 + 3^2 = 18.$$

*Comme  $2 < 18$ , le choix de la droite  $y = -x + 3$  est moins optimal que ne l'est le choix de la droite  $y = x + 1$ .*

**Exercice 2 (Distances, normes)**

- (0.5 pt) Soit  $E$  un espace vectoriel. Etant donnés  $\vec{x} \in E$  et  $\vec{y} \in E$ , on pose

$$d(\vec{x}, \vec{y}) = \begin{cases} 1 & \text{si } \vec{x} = \vec{y}, \\ 2 & \text{si } \vec{x} \neq \vec{y}. \end{cases}$$

Alors  $d$  est une distance.

NON

*Par définition, on a  $d(\vec{0}, \vec{0}) = 1 \neq 0$ , contredisant le premier axiome des distances.*

- (0.5 pt) La distance sur  $\mathbb{R}$

$$d(x, y) = \sqrt{|y - x|}$$

est induite par une norme.

NON

Supposons connue une norme  $\| \cdot \|$  telle que  $d(x, y) = \|y - x\|$ . Alors

$$\forall \lambda > 0, \quad d(\lambda x, \lambda y) = \| \lambda y - \lambda x \| = \lambda \|y - x\| = \lambda d(x, y).$$

Or, pour  $(x, y) = (0, 1)$  et  $\lambda = 2$ , on trouve ici  $d(0, 2) = \sqrt{2} \neq 2d(0, 1) = 2$ .

- (0.5 pt)  $N : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto |2x + 3y|$  est une norme sur  $\mathbb{R}^2$ .

NON

Car  $N \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$  sans que  $\begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

- (0.5 pt) Pour  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$  on a :  $\|\vec{x}\|_\infty \leq \|\vec{x}\|_2$ .

OUI

Soit  $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ . Il existe un indice  $j$  tel que  $|x_j| = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i| = \|\vec{x}\|_\infty$ .

Le résultat vient alors de ce que

$$|x_j| = \sqrt{x_j^2} \leq \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} = \|\vec{x}\|_2.$$

### Exercice 3 (Produit scalaire standard)

- (0.5 pt) Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs dans  $\mathbb{R}^n$  tels que  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$  alors  $\vec{u} = \vec{v}$ .

NON

Pas nécessairement. Soit  $\vec{u} \neq \vec{0}$ . Prendre  $\vec{v} = 2\vec{u} \neq \vec{u}$ .

- (0.5 pt) On considère deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  vérifiant  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|\vec{v}\| = 3$  et  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = 2$ . Alors on a :  $\langle \vec{u} - 2\vec{v}, \vec{u} \rangle = 0$ .

OUI

En effet

$$\langle \vec{u} - 2\vec{v}, \vec{u} \rangle = \|\vec{u}\|^2 - 2\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle = 2^2 - 2 \times 2 = 0.$$

- (0.5 pt) On considère deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  vérifiant  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u} - \vec{v}\|$ . Alors le vecteur  $\vec{u}$  est orthogonal à  $\vec{v}$ .

OUI

En effet, en élevant au carré, on trouve

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle + \|\vec{v}\|^2,$$

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle + \|\vec{v}\|^2.$$

Puisque ces deux quantités sont égales, on doit avoir  $\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle = 0$ .

- (0.5 pt) Soient  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{y} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ , et  $\alpha$  l'angle entre les vecteurs  $\vec{x}$  et  $\vec{y}$ . Alors  $\cos(\alpha) = \frac{1}{5\sqrt{2}}$

OUI

En effet, on a

$$\cos(\alpha) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \|\vec{y}\|} = \frac{4 - 3}{\sqrt{4^2 + 3^2} \sqrt{1^2 + 1^2}} = \frac{1}{\sqrt{25} \sqrt{2}}.$$

**Exercice 4 (Formes bilinéaires, changement de base)** On rappelle qu'un *produit scalaire* est une forme bilinéaire qui est symétrique et définie positive.

- (1 pt) Soit  $\psi$  le produit scalaire standard sur  $\mathbb{R}^2$ , et soit  $\mathcal{B}$  la base  $(\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix})$  de  $\mathbb{R}^2$ . Alors la matrice de  $\psi$  par rapport à  $\mathcal{B}$  est

$$\Psi_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 25 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

OUI

Notant  $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$ , la matrice de  $\psi$  par rapport à  $\mathcal{B}$  est

$$\begin{pmatrix} \psi(e_1, e_1) & \psi(e_1, e_2) \\ \psi(e_2, e_1) & \psi(e_2, e_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \times 3 + 4 \times 4 & 3 \times 1 - 4 \times 1 \\ 3 \times 1 - 4 \times 1 & 1 \times 1 + 1 \times 1 \end{pmatrix}.$$

- (1 pt) La forme bilinéaire sur  $\mathbb{R}^2$

$$\phi(\vec{u}, \vec{v}) = u_1 v_1 - 2u_2 v_2$$

est un produit scalaire.

NON

Une telle  $\phi$  n'est pas définie positive. En effet, pour  $\vec{u} = \vec{v} = (\sqrt{2}, 1) \neq (0, 0)$  on récupère

$$\phi(\vec{u}, \vec{u}) = \sqrt{2} \times \sqrt{2} - 2 \times 1 \times 1 = 0.$$

- (1 pt) La forme bilinéaire sur  $\mathbb{R}^2$

$$\phi(\vec{u}, \vec{v}) = u_1 v_1 + u_1 v_2 + 2u_2 v_1 + 3u_2 v_2$$

est un produit scalaire.

NON

Une telle  $\phi$  n'est pas symétrique. Par exemple, pour  $\vec{u} = (1, 0)$  et  $\vec{v} = (0, 2)$ , on trouve

$$\phi(\vec{u}, \vec{v}) = 1 \times 0 + 1 \times 2 + 2 \times 0 \times 0 + 3 \times 0 \times 2 = 2,$$

tandis que

$$\phi(\vec{v}, \vec{u}) = 0 \times 1 + 0 \times 0 + 2 \times 2 \times 1 + 3 \times 2 \times 0 = 4.$$

Clairement  $\phi(\vec{u}, \vec{v}) \neq \phi(\vec{v}, \vec{u})$ .

- (1 pt) La forme quadratique  $q$  associée à une forme bilinéaire symétrique  $\phi$  est  $q(\vec{v}) = \sqrt{\phi(\vec{v}, \vec{v})}$

NON

La bonne formule est  $q(\vec{v}) = \phi(\vec{v}, \vec{v})$ . Par exemple, la forme quadratique  $q$  associée au produit scalaire usuel est  $q(\vec{v}) = \|\vec{v}\|^2$  et non pas  $q(\vec{v}) = \|\vec{v}\|$ .

**Question bonus** (1 pt) On travaille dans le plan. On fixe deux points  $A$  et  $B$  distincts. Dessiner ci-dessous le lieu géométrique de l'ensemble des points  $M$  vérifiant  $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$ .

C'est le cercle centré au milieu  $I$  du segment  $[A, B]$  et ayant pour rayon  $R := \|AB\|/2$ . En effet, puisque  $\vec{IA} = -\vec{IB}$ , on a :

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0 = (\vec{MI} + \vec{IA}) \cdot (\vec{MI} + \vec{IB}) = \|\vec{MI}\|^2 - R^2.$$