

# Préparation à l'agrégation interne TP Python

B. Boutin - benjamin.boutin@univ-rennes1.fr

17 février 2020

## 1 Introduction à Python

- Installer au préalable une distribution et un environnement de développement pour Python, par exemple [Pyzo](#).
- Possibilité d'utiliser un environnement python en ligne (avec notebook Jupyter) : <https://jupyter.org/try>

### 1.1 Rudiments

#### Variables et types

- entiers `int`
- flottants `float`
- booléens `bool`
- chaînes de caractères `string`
- tuples `tuple` (non-modifiables)
- listes `list`

#### Fonctions

- Usage compact:

```
g = lambda x: x*2
```

- Usage standard:

```
def nom_de_fonction(arg1,arg2)
    """Description de la fonction"""
    INSTRUCTIONS
    return out1,out2,out3
```

- Usage avancé : packing d'un nombre arbitraire de paramètres dans un tuple

```
def product(*args):
    """Produit d'un nombre arbitraire d'arguments"""
    y = 1.
    for x in args[:]:
        y = y*x
    return y
```

```
product(1,2,3,4)
24.0
```

## Structures de contrôles : for, if, while

- boucle for

```
for element in liste:  
    INSTRUCTIONS
```

- test if (elif) else

```
if CONDITION1:  
    INSTRUCTIONS1  
elif CONDITION2:  
    INSTRUCTIONS2  
elif CONDITION3:  
    INSTRUCTIONS3  
else:  
    INSTRUCTIONS4
```

- boucle while

```
while CONDITION:  
    INSTRUCTIONS
```

### Exercice : définition de fonction

Définir une fonction qui à  $x \in \mathbb{R}$  associe  $x^2 + 1$  si  $x \geq 0$  et  $\sqrt{-x}$  sinon.

### Exercice : calcul des $n$ premiers termes de la suite de Fibonacci

Programmer une fonction fibonacci prenant en argument l'entier  $n$  et renvoyant la liste des termes  $u_0, \dots, u_n$  de la suite de Fibonacci:

$$u_0 = 1, u_1 = 1, \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+2} = u_{n+1} + u_n.$$

### Exercice : calcul du pgcd de plusieurs nombres

Programmer la fonction suivante, qui calcule le pgcd de deux entiers  $a$  et  $b$ .

```
def euclide(a, b):  
    """Calcul de pgcd de a et b via l'algorithme d'Euclide"""  
    if a < b:  
        b, a = a, b  
    while b != 0:  
        a, b = b, a%b  
    return a
```

```
euclide(5**3*7**2, 9*7*5)
```

Étant donnés trois entiers  $a, b, c$ , on peut obtenir leur pgcd en utilisant la propriété suivante:

$$\text{pgcd}(a, b, c) = \text{pgcd}(\text{pgcd}(a, b), c).$$

De cette manière, on peut calculer le pgcd d'un nombre arbitraire d'entiers par exemple en utilisant le principe de packing présenté précédemment.

### Exercice : recherche d'un zéro

Par une méthode de dichotomie, déterminer un zéro de la fonction  $x \mapsto \cos x - x$  à  $10^{-9}$  près.

Programmer la méthode de Newton pour la recherche de ce même zéro.

## 1.2 Utilisation des bibliothèques numpy et matplotlib

Documentation pour les bibliothèques utilisées:

- <https://docs.scipy.org/doc/numpy/reference>
- <https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference>
- <https://matplotlib.org>
- <https://docs.sympy.org>

### Recherche de zéro (suite)

Après en avoir parcouru la documentation, reprendre l'exercice précédent en utilisant les fonctions `scipy.optimize.bisect` et `scipy.optimize.newton`.

### Exercice

Tracer la courbe cardioïde paramétrée suivante

$$\begin{cases} x(t) = -\cos(t) + \cos(t)^2 \\ y(t) = -\sin(t) + \cos(t)\sin(t) \end{cases}$$

et sa tangente au point de paramètre  $t = \pi/2$ , puis l'ensemble des tangentes aux points de paramètres  $s = 2k\pi/10$  pour  $k = 0, \dots, 9$ .

## 2 Intégration numérique

On souhaite calculer une approximation numérique de l'intégrale suivante:

$$I = \int_0^3 \sin(10x + e^x) dx.$$

Pour ce faire, on emploie la méthode des trapèzes décrite ci-après. Étant donné un entier naturel non-nul  $n$ , on doit évaluer la quantité:

$$I_n = \frac{3}{n} \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2},$$

où  $x_i = 3i/n$  pour  $0 \leq i \leq n$ .

Compléter le code suivant pour mener ce calcul à bien :

```
def f(x):
    y = ...
    return y

def Trapeze(f,n):
    S = 0
    h = 3/n
    x,y = 0,h
    for i in range(0,n):
        S = S + ...
        x,y = y,y+h
    return S

print(Trapeze(f,100))
```

## Étude de convergence

Estimer l'erreur commise dans l'intégration de la fonction précédente par la méthode des trapèzes pour différentes valeurs de l'entier  $n$ . En guise de valeur de référence pour l'intégrale  $I$ , on utilisera l'approximation obtenue par la commande intégrée `quad` de la bibliothèque `scipy.integrate`.

```
from scipy import integrate
I = integrate.quad(f,0,3)[0]
print(I)
```

Illustrer graphiquement (par un tracé en échelle logarithmique) la majoration suivante:

$$\exists C > 0, \forall n \in \mathbb{N}^*, |I_n - I| \leq \frac{C}{n^2}.$$

On pourra utiliser le code suivant qui met en œuvre le calcul de l'erreur  $|I_n - I|$  pour différentes valeurs de  $n$  et représente l'évolution de cette erreur en échelle logarithmique.

```
Err = []
ListN = np.arange(1,200)
for n in ListN:
    In = Trapeze(f,n)
    Err.append(np.abs(In-I))

plt.plot(np.log(ListN),np.log(Err))
plt.plot(np.log(ListN),-2*np.log(ListN))
plt.title('Courbe de convergence')
plt.xlabel('log n')
plt.ylabel('log erreur')
plt.show()
```

## Méthode de Simpson

Prendre le code précédent pour utiliser maintenant la méthode de quadrature de Simpson :

$$J_n = \frac{3}{n} \sum_{i=0}^{n-1} \frac{1}{6} \left( f(x_i) + f\left(\frac{x_i+x_{i+1}}{2}\right) + f(x_{i+1}) \right).$$

De nouveau, estimer numériquement l'ordre de convergence effectif, c'est-à-dire la plus grande constante  $\alpha > 0$  telle que

$$\exists C > 0, \forall n \in \mathbb{N}^*, |J_n - I| \leq \frac{C}{n^\alpha}.$$

## 3 Équations différentielles

Afin de résoudre des équations différentielles ordinaires, on peut utiliser la fonction `odeint` de la bibliothèque Scipy.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.integrate import odeint
```

Voici un exemple simple pour la résolution de l'équation logistique

$$y'(t) = ry(t) \left( 1 - \frac{y(t)}{K} \right).$$

Dans les simulations, on pourra par exemple utiliser les paramètres  $r = 1.5$  et  $K = 6$  ainsi que la donnée initiale  $y_0 = 1$ .

```

def f(y,t):
    return 1.5*y*(1.-y/6.)

y0 = 1.0
t = np.linspace(0,5,201)
sol = odeint(f,y0,t)

plt.plot(t,sol)
plt.axis('equal')
plt.show()

```

### Modèle proie-prédateur

Adapter l'exemple précédent de sorte à résoudre le modèle proie-prédateur de Lotka-Volterra:

$$\begin{cases} x'(t) = +x(t)(a - by(t)) \\ y'(t) = -y(t)(c - dx(t)) \end{cases}$$

On choisira pour les simulations les paramètres  $a = 2, b = 1, c = 1$  et  $d = 0.3$  et pour ce qui concerne la donnée initiale :  $x(0) = 1$ , et  $y(0) = 1$ . La solution sera évaluée sur l'intervalle de temps  $[0, 30]$ . À l'aide de la fonction "quiver" de "matplotlib" décrite dans la documentation, tracer le portrait de phase du système différentiel, ainsi que la trajectoire solution vue comme la courbe paramétrée  $t \mapsto (x(t), y(t))$ .

### Attracteur de Lorenz

Résoudre numériquement quelques trajectoires pour le système dynamique de l'attracteur de Lorenz en dimension 3 donné par

$$\begin{cases} x'(t) = \sigma(y(t) - x(t)) \\ y'(t) = \rho x(t) - y(t) - x(t)z(t) \\ z'(t) = x(t)y(t) - bz(t). \end{cases}$$

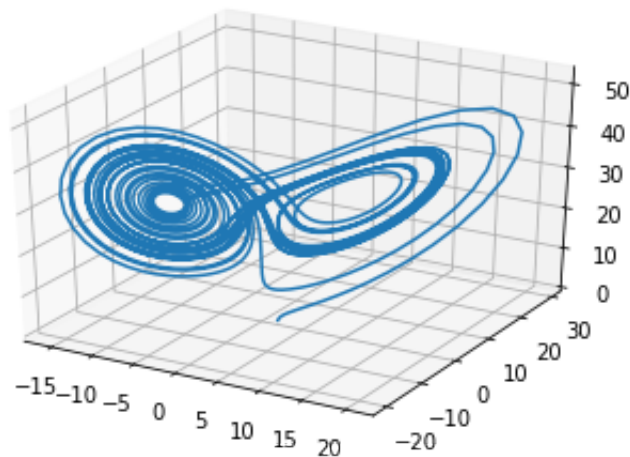
On retiendra les paramètres  $\sigma = 10, \rho = 30$  et  $b = 2$ . Les trajectoires pourront être calculées sur l'intervalle de temps  $t \in [0, 10]$  pour les données initiales  $(20, 0, 0), (10, 0, 0)$  et  $(0.1, 0, 0)$ .

Pour le tracé des trajectoires en dimension 3, la commande suivante permet un tracé de courbe paramétrée en dimension 3 d'espace. Il faut préalablement avoir stocké le vecteur sol dans un ndarray à 3 colonnes.

```

from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
fig = plt.figure()
ax = pl.axes(projection='3d')
ax.plot3D(sol[:,0],sol[:,1],sol[:,2])
plt.show()

```



## 4 Interpolation de Lagrange

**Theorème.** Soient  $f$  une fonction à valeurs réelles définie sur un intervalle  $I = [a, b]$  et  $n + 1$  points deux à deux distincts  $a_0, a_1, \dots, a_n$  de l'intervalle  $I$ . Il existe un unique polynôme  $P_n$  de degré au plus  $n$  vérifiant

$$\forall i \in \{0, \dots, n\}, p_n(a_i) = f(a_i).$$

Ce polynôme d'interpolation de Lagrange s'obtient dans la base des polynômes de Lagrange associée aux points  $a_0, \dots, a_n$

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n f(a_i)L_i(x), \quad L_i(x) = \prod_{j \neq i} \frac{x - a_j}{a_i - a_j}.$$

Pour le choix des points  $a_i$ , on peut retenir entre autres possibilités:

- les points équidistants de l'intervalle  $I$ :  $a_i = a + i(b - a)/(n + 1)$ ,  $i \in \{0, \dots, n\}$  ;
- les points de Chebyshev :  $a_i = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} \cos\left(\frac{(2i+1)\pi}{2n+2}\right)$ ,  $i \in \{0, \dots, n\}$ .

**Exercice :**

Définir une fonction `Lagrange(a, i, x)` qui prend en argument le tuple (ou la liste) des points  $a$  et renvoie la valeur  $L_i(x)$ .

Définir une fonction `Interpolation(f, a, x)` qui renvoie la valeur  $P_n(x)$ .

**Exercice : le phénomène de Runge**

Soient  $I$  l'intervalle  $I = [-1, 1]$  et  $f$  la fonction définie sur  $I$  par

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}.$$

À l'aide des fonctions précédemment définies, construire et visualiser le polynôme d'interpolation de Lagrange pour  $n = 6$  obtenu dans le cas des points équidistants ainsi que pour les points de Chebyshev.

## 5 Séries de Fourier

Ayant noté  $[x]$  la partie entière d'un réel  $x$ , on considère la fonction 1-périodique

$$f(x) = e^{x-[x]}.$$

Après quelques longs calculs, on obtient les sommes partielles de la série de Fourier de  $f$ , données par

$$S_N(x) = (e - 1) + \sum_{n=1}^N \frac{2(e - 1)}{1 + 4\pi^2 n^2} \cos(2\pi n x) - \sum_{n=1}^N \frac{4\pi n(e - 1)}{1 + 4\pi^2 n^2} \sin(2\pi n x).$$

Sur une même figure, comparer les graphes de  $f$ ,  $S_3$ ,  $S_5$  et  $S_9$ .

Pour la série de Fourier de  $g(x) = |\sin(\pi x)|$  sur l'intervalle  $[0, 1]$ :

$$R_N(x) = \frac{2}{\pi} - \sum_{n=1}^N \frac{4}{\pi(4n^2 - 1)} \cos(2\pi n x),$$

examiner numériquement la vitesse de convergence de l'erreur  $\sup_{[0,1]} |g - R_N|$  en fonction de  $N$ .

**Remarque :** quelques possibilités de calcul symbolique sont proposées par la bibliothèque `sympy`:

```
from sympy import fourier_series, pi
from sympy.abc import x
s = fourier_series(x**2, (x, -pi, pi))
s.truncate(n=4)
```