

L'espace \mathbb{R}^n

0.1 Produit scalaire, norme et distance dans \mathbb{R}^n

Définition 0.1. Si $x = (x_1 \dots x_n)$ et $y = (y_1 \dots y_n)$ sont deux vecteurs de \mathbb{R}^n , on définit leur **produit scalaire** par :

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

Définition 0.2. On appelle **norme** de x (ou longueur) $\|x\| = \langle x, x \rangle^{1/2}$ et la **distance** entre deux vecteurs $d(x, y) = \|x - y\|$.

Proposition 0.3. On a les propriétés suivantes :

- (1) $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$
- (2) $\langle x, y + z \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$
- (3) $\langle \alpha x, y \rangle = \alpha \langle x, y \rangle$
- (4) $\langle x, x \rangle \geq 0$ avec $\langle x, x \rangle = 0$ si et seulement si $x = 0$

Théorème 0.4. Le produit scalaire vérifie l'**inégalité de Cauchy-Schwarz** $\langle x, y \rangle^2 \leq \|x\|^2 \|y\|^2$ avec égalité si et seulement si x et y sont colinéaires.

Démonstration Je vais donner deux arguments aboutissant à l'inégalité de Cauchy-Schwarz¹.

Soient x et y deux vecteurs et λ un nombre réel. Le nombre $\langle \lambda x + y, \lambda x + y \rangle$ est positif ou nul. On peut développer ce produit scalaire en appliquant les propriétés de linéarité. On obtient :

$$\begin{aligned} \langle \lambda x + y, \lambda x + y \rangle &= \langle \lambda x, \lambda x + y \rangle + \langle y, \lambda x + y \rangle \\ &= \lambda \langle x, \lambda x + y \rangle + \langle y, \lambda x + y \rangle \\ &= \lambda \langle x, \lambda x \rangle + \lambda \langle x, y \rangle + \langle y, \lambda x \rangle + \langle y, y \rangle \\ &= \lambda^2 \langle x, x \rangle + \lambda \langle x, y \rangle + \lambda \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle \\ &= \lambda^2 \langle x, x \rangle + 2\lambda \langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle \end{aligned}$$

On obtient donc un polynôme de degré 2 en λ qui est positif ou nul pour tout λ . Cela signifie que le discriminant de ce polynôme est négatif ou nul. Autrement dit on a

$$\langle x, y \rangle^2 - \langle y, y \rangle \langle x, x \rangle \leq 0.$$

Dire que ce discriminant est nul est équivalent à dire qu'il existe λ pour lequel le polynôme est nul ou encore qu'il existe λ pour lequel $\|\lambda x + y\|^2 = 0$ ce qui est équivalent à $\lambda x + y = 0$.

1. ou inégalité de Cauchy-Bunyakovski-Schwarz

Autrement dit l'égalité ne peut être vérifiée que dans les cas où x et y sont colinéaires. On vérifie facilement que l'égalité est satisfaite lorsque x et y sont colinéaires (on a donc l'équivalence). \square

La démonstration proposée ci-dessus a l'avantage de s'adapter à d'autres cadres. Par exemple, on peut montrer de cette façon que si f et g sont deux fonctions continues à valeurs réelles sur $[a, b]$ (a et b étant deux nombres réels tels que $a < b$) alors

$$\left| \int_a^b f(t)g(t)dt \right| \leq \left(\int_a^b f^2(t)dt \right)^{1/2} \left(\int_a^b g^2(t)dt \right)^{1/2}.$$

Voici une autre manière de voir les choses (certaines affirmations ne seront peut-être justifiées que dans quelques temps en AL2). On utilise l'écriture matricielle du produit scalaire. Prenons deux vecteurs x et y . Leur produit scalaire s'écrit $\langle x, y \rangle = {}^t x y$. Si on multiplie ces deux vecteurs par une matrice orthogonale A on a :

$$\langle Ax, Ay \rangle = {}^t(A)x Ay = {}^t x^t A A y = {}^t x y = \langle x, y \rangle.$$

Autrement dit le produit scalaire n'est pas changé si on multiplie les deux vecteurs par une matrice orthogonale. Il existe une matrice orthogonale A qui envoie x sur $\|x\|e_1$ où e_1 désigne le premier vecteur de la base canonique. On a alors :

$$\langle x, y \rangle = \langle Ax, Ay \rangle = \langle \|x\|e_1, Ay \rangle = \|x\| \langle e_1, Ay \rangle.$$

La première coordonnée de Ay est inférieure à la norme de y . Pourquoi ? La somme des coordonnées de Ay au carré vaut la norme de Ay au carré c'est-à-dire $\|Ay\|^2 = \|y\|^2$. Mais la somme des carrés des coordonnées est supérieure au carré de la première d'entre elles. Finalement l'inégalité de Cauchy-Schwarz pour le produit scalaire canonique dans \mathbb{R}^n est une conséquence du fait qu'on peut construire une matrice orthogonale dont la première ligne est un vecteur de norme 1 arbitraire (ce qui revient à dire qu'on peut compléter une famille d'un vecteur de norme 1 en une base orthonormée). \square

Donnons une autre façon de voir les choses : l'identité de Lagrange

$$\left(\sum_{i=1}^n x_i y_i \right)^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} (x_i y_j - x_j y_i)^2 = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right) \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)$$

s'écrit ici

$$\langle x, y \rangle^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} (x_i y_j - x_j y_i)^2 = \|x\|^2 \|y\|^2$$

et donne donc une justification à notre énoncé (la somme $\sum_{1 \leq i < j \leq n} (x_i y_j - x_j y_i)^2$ est

positive ou nulle). Établissons l'identité de Lagrange.

$$\begin{aligned}
\left(\sum_{i=1}^n x_i y_i\right)^2 &= \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} x_i y_i x_j y_j + \sum_{1 \leq j < i \leq n} x_i y_i x_j y_j \\
&= \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} x_i y_i x_j y_j \\
&= \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} [x_i^2 y_j^2 + x_j^2 y_i^2 - (x_i y_j - x_j y_i)^2] \\
&= \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} [x_i^2 y_j^2 + x_j^2 y_i^2] - \sum_{1 \leq i < j \leq n} (x_i y_j - x_j y_i)^2 \\
&= \left(\sum_{i=1}^n x_i^2\right) \left(\sum_{i=1}^n y_i^2\right) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} (x_i y_j - x_j y_i)^2
\end{aligned}$$

□

Théorème 0.5. *La norme définie précédemment s'appelle **norme euclidienne** et vérifie :*

- (i) $\|x\| = 0$ si et seulement si $x = 0$
- (ii) $\|x\| > 0$ si $x \neq 0$
- (iii) $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$
- (iv) $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

Démonstration Si $\|x\| = 0$ alors la somme $\sum_{i=1}^n x_i^2$ vaut 0. Comme tous les carrés sont positifs ou nuls, pour que leur somme soit nulle il faut qu'il soient tous nuls, autrement dit que tous les x_i soient nuls ce qui signifie bien que $x = 0$. Réciproquement, si $x = 0$ alors $\|x\| = 0$. On a

$$\|\alpha x\|^2 = \sum_{i=1}^n (\alpha x_i)^2 = \alpha^2 \sum_{i=1}^n x_i^2 = \alpha^2 \|x\|^2.$$

En prenant la racine carrée on obtient

$$\|\alpha x\| = \sqrt{\|\alpha x\|^2} = \sqrt{\alpha^2 \|x\|^2} = \sqrt{\alpha^2} \sqrt{\|x\|^2} = |\alpha| \|x\|.$$

$$\begin{aligned}
\|x + y\|^2 &= \langle x + y, x + y \rangle \\
&= \langle x, x \rangle + \langle x, y \rangle + \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle \\
&= \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x, y \rangle \\
&\leq \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\|x\|\|y\| \\
&= (\|x\| + \|y\|)^2
\end{aligned}$$

□

L'inégalité de Cauchy Schwarz permet aussi de définir l'angle géométrique entre deux vecteurs : comme $\langle x, y \rangle \leq \|x\| \|y\|$, si aucun des deux vecteurs n'est nul, alors le quotient $\frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}$ est un nombre compris entre -1 et 1.

Définition 0.6. L'angle entre deux vecteurs non nuls est $\theta \in [0, \pi]$ vérifiant $\cos \theta = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}$.

Définition 0.7. x et y de \mathbb{R}^n sont dits **orthogonaux** lorsque $\langle x, y \rangle = 0$.

Définition 0.8. (plan dans \mathbb{R}^3)

Soient $A = (x_0, y_0, z_0)$ un point de \mathbb{R}^3 et $N = (a, b, c)$ un vecteur non nul. Le plan passant par A et orthogonal à N est $P = \{x \in \mathbb{R}^3 / (x - A) \cdot N = 0\}$.