

INTRODUCTION À L'ALGÈBRE LINÉAIRE (AL1)

EXAMEN DU 3 FÉVRIER 2009, 10H15 (15 MINUTES)

*Documents, notes de cours ou de TD, téléphones portables, calculatrices sont interdits.
Justifiez toutes vos réponses*

NOM :

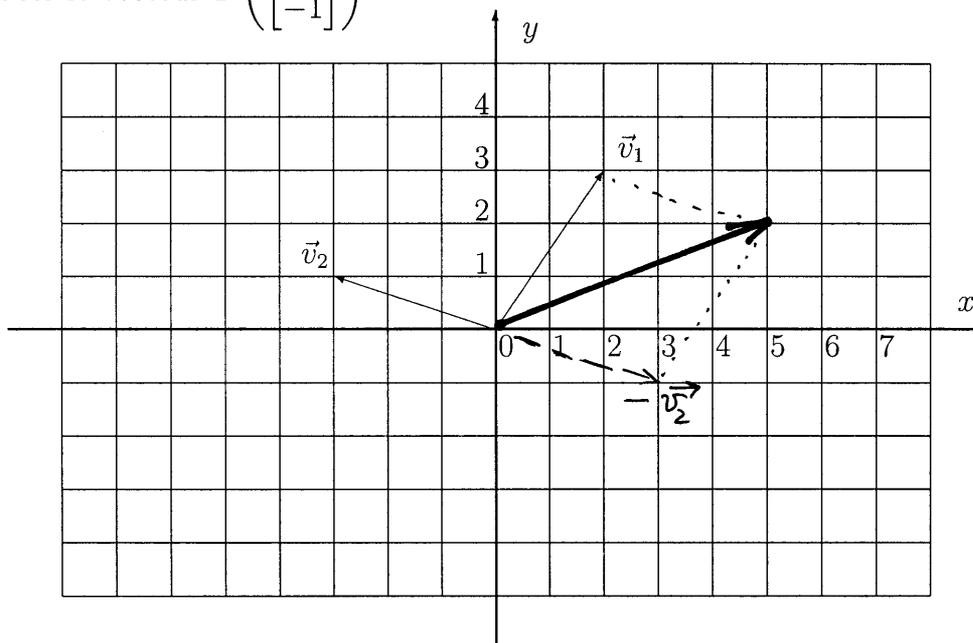
Prénom :

EXERCICE 1

Soit \vec{v}_1, \vec{v}_2 deux vecteurs de \mathbb{R}^2 , comme sur la figure. Considérons l'application linéaire $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ telle que $\vec{v}_1 = T(\vec{e}_1)$ et $\vec{v}_2 = T(\vec{e}_2)$ où $\vec{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\vec{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.

a) Trouver la matrice A de l'application linéaire T .

b) Tracer le vecteur $T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}\right)$.



a) D'après un théorème du cours (chapitre 2, section 1, page 9), le $j^{\text{ème}}$ vecteur colonne de la matrice A est le vecteur $T(\vec{e}_j)$. Donc, comme $T(\vec{e}_1) = \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ et $T(\vec{e}_2) = \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix}$, on obtient $A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$.

$$b) T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}\right) = T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) - T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Tournez svp

EXERCICE 2

Parmi les applications de \mathbb{R}^4 dans \mathbb{R}^3 données dans les exemples a et b, lesquelles sont linéaires? (Le vecteur $\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$ indiqué est l'image du vecteur $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$.) Pour les applications linéaires trouver les matrices des applications linéaires. Justifiez toutes vos réponses.

$$\begin{aligned} y_1 &= x_3 \\ \text{a) } y_2 &= -x_4 \\ y_3 &= x_1 \end{aligned}$$

$$\text{Pour } A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

nous avons $\vec{y} = A \cdot \vec{x}$. Donc l'application est linéaire.

$$\begin{aligned} y_1 &= 2x_1 - x_3 \\ \text{b) } y_2 &= x_1 + 3x_2 + x_4 + 4 \\ y_3 &= 2 - x_1 - x_3 \end{aligned}$$

$$\text{Remarquons que } \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Cependant pour toute application linéaire T

$$T(\vec{0}) = \vec{0}.$$

On constate que l'application n'est pas linéaire.