

## EXERCICES SUR LES ESPACES VECTORIELS EUCLIDIENS

**Notation :** dans tous les exercices qui suivent,  $E = (E, \langle, \rangle)$  désigne un espace vectoriel euclidien de dimension finie.

### Exercice 1.

Démontrer les inégalités  $\forall (x, y) \in E^2, \|x\| - \|y\| \leq \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$ .

### Exercice 2 (Egalité du parallélogramme).

Calculer la somme des carrés des longueurs des diagonales d'un parallélogramme en fonction des longueurs de ses cotés.

### Exercice 3 (Introduire un produit scalaire).

Soit  $n$  nombres réels  $x_i$ . Montrer que  $\left(\sum_1^n x_i\right)^2 \leq n \sum_1^n x_i^2$ .

### Exercice 4 (Construire un produit scalaire).

On considère l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^2$  muni de la base canonique  $(e_1, e_2)$ . Peut-on construire un produit scalaire  $f(xe_1 + ye_2, x'e_1 + y'e_2)$  sur  $\mathbb{R}^2$  de sorte que les vecteurs  $e_1 + 2e_2$  et  $e_1 + 3e_2$  forment une base orthonormée ?

### Exercice 5.

On suppose que  $F$  et  $G$  sont deux sous-espaces vectoriels de  $E$ . Montrer que  $(F + G)^\perp = F^\perp \cap G^\perp$  et que  $(F \cap G)^\perp = F^\perp + G^\perp$ .

### Exercice 6 (Procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt).

Dans l'espace vectoriel euclidien  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire standard et de la base canonique  $\mathcal{C}$ , appliquer le procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt à la base  $\mathcal{B}$

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} ; v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} ; v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

pour obtenir une base orthonormée  $\mathcal{B}'$ .

La matrice de passage de la base  $\mathcal{B}'$  à la base  $\mathcal{B}$  est-elle orthogonale ? L'écrire. La matrice de passage de la base  $\mathcal{C}$  à la base  $\mathcal{B}'$  est-elle orthogonale ?

**Exercice 7** (Bases orthonormées).

Dans l'espace vectoriel euclidien  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire standard et de la base canonique  $(e_1, e_2, e_3)$ , déterminer une base orthonormée du sous-espace vectoriel  $F$  engendré par les vecteurs  $(e_1 + e_2, e_1 + e_3)$  et la compléter en une base orthonormée de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercice 8.**

On considère  $\mathbb{R}^4$  muni de son produit scalaire usuel. Soit  $F$  le sous espace engendré par  $v_1 = (1, 1, 0, 0)$ ,  $v_2 = (0, 1, -1, 1)$  et  $v_3 = (2, 3, -1, 1)$ . Déterminer une base orthonormée de  $F$  et la compléter pour obtenir une base orthonormée de  $\mathbb{R}^4$ .

**Exercice 9** (Vrai ou faux, Préciser).

Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace vectoriel euclidien. Répondre par vrai ou faux, puis dire sous quelles hypothèses supplémentaires sur la base l'affirmation est vraie.

(1) La matrice  $A$  d'une application linéaire orthogonale  $u$  dans une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  vérifie  ${}^tAA = Id$ .

(2) Dans toute base orthonormée de  $\mathbb{R}^3$ , la matrice d'une rotation est de la forme 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

**Exercice 10** (Projections).

Soit  $E$  l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire canonique et de la base canonique. Soit  $H$  le plan d'équation  $x + 2y + 2z = 0$ . Soit  $\pi$  la projection orthogonale sur  $H$  et  $s$  la symétrie orthogonale par rapport à  $H$ .

(1) Déterminer un vecteur  $\epsilon_1$  normal à  $H$  et unitaire.

(2) Pour tout vecteur  $V$  de  $E$ , écrire  $V - \pi(V)$ , puis  $\pi(V)$  à l'aide de  $V$  et  $\epsilon_1$  seulement. (On pourra utiliser des produits scalaires comme coefficients).

(3) Déterminer les matrices de  $\pi$  et de  $s$  dans la base canonique. Sont-elles orthogonales, symétriques ?

**Exercice 11.**

Soit  $\varphi$  une forme linéaire sur  $E$  (c'est à dire une application linéaire de  $E$  dans  $\mathbb{R}$ ) et  $a$  un vecteur non nul. Montrer que l'application  $f : E \rightarrow E$  définie par  $f(x) = x + \varphi(x)a$  est une isométrie vectorielle si et seulement si  $\varphi$  est nulle ou  $\varphi(x) = -2\frac{\langle x, a \rangle}{\langle a, a \rangle}$ . Quelle est l'isométrie correspondant à chacun de ces cas ?

**Exercice 12.**

Montrer que deux symétries orthogonales distinctes d'un plan vectoriel euclidien commutent si et seulement si leurs axes sont orthogonaux.

**Exercice 13.**

Soient  $a$  et  $b$  deux vecteurs unitaires distincts de  $\mathbb{R}^3$ . Montrer qu'il existe une unique symétrie hyperplane d'axe  $H$  qui échange  $a$  et  $b$  et déterminer  $H$ .

**Exercice 14 (Rotation).**

Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 2 & 6 & -3 \\ 3 & 2 & 6 \\ 6 & -3 & -2 \end{pmatrix}$$

- (1) Montrer que  $f$  est une rotation. (En dimension 3, une rotation est une isométrie de déterminant 1.)
- (2) Trouver un vecteur unitaire  $V_1$  dans l'axe de la rotation.
- (3) Compléter en une base orthonormée de  $\mathbb{R}^3$ .
- (4) Ecrire la matrice de  $f$  dans cette base.

**Exercice 15 (Projection orthogonale).**

- (1) Montrer que dans un espace euclidien, une projection orthogonale est auto-adjointe. Que peut-on en déduire pour sa matrice dans une base orthonormée ?
- (2) Montrer que dans un espace euclidien, une projection auto-adjointe est une projection orthogonale.
- (3) Soit  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire canonique. Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Montrer que  $f$  est une projection orthogonale dont on précisera l'image.

**Exercice 16 (Sur les involutions).**

Soit  $E$  un espace vectoriel euclidien. Soit  $u$  une transformation orthogonale de  $E$  telle que  $u^2 = Id$ . On dit que  $u$  est une involution.

- (1) Montrer que  $u$  est diagonalisable.
- (2) Montrer que les sous-espaces propres de  $u$  sont orthogonaux.
- (3) Soit  $a \in E - \{0\}$  et

$$u_a : E \rightarrow E \\ x \mapsto x - 2 \frac{\langle x, a \rangle}{\langle a, a \rangle} a$$

Montrer que  $u_a$  est une involution orthogonale. Déterminer ses espaces propres et décrire  $u$  géométriquement.

- (4) Soit  $u$  une involution orthogonale et  $w$  une transformation orthogonale. Montrer que  $wuw^{-1}$  est une involution orthogonale et que  $\text{Ker}(wuw^{-1} - Id) = w(\text{Ker}(u - Id))$ .
- (5) Soit  $a, b \in E - \{0\}$ . Montrer que  $u_a$  et  $u_b$  sont conjuguées par une transformation orthogonale.

**Exercice 17** (Une inégalité ?).

Soit  $n \in \mathbb{N}$ .

- (1) Peut-on trouver une constante  $C$  strictement positive telle que pour tout couple  $(a_i)_{i \in \mathbb{N}_n}, (b_i)_{i \in \mathbb{N}_n}$  de  $n$ -uplets de nombres réels

$$\left| \sum_1^n a_i b_i \right| \leq C \sum_1^n a_i^2 \sum_1^n b_i^2 ?$$

- (2) Peut-on trouver une constante  $C$  strictement positive telle que pour tout couple  $(a_i)_{i \in \mathbb{N}_n}, (b_i)_{i \in \mathbb{N}_n}$  de  $n$ -uplets de nombres réels

$$\left( \sum_1^n a_i b_i \right)^2 \leq C \sum_1^n a_i^2 \sum_1^n b_i^2 ?$$

- (3) Peut-on trouver une constante  $C$  strictement positive telle que pour tout couple  $(a_i)_{i \in \mathbb{N}_n}, (b_i)_{i \in \mathbb{N}_n}$  de  $n$ -uplets de nombres réels

$$\left( \sum_1^n a_i b_i \right)^2 \geq C \sum_1^n a_i^2 \sum_1^n b_i^2 ?$$

**Exercice 18** (Des constructions (dans le plan affine euclidien)).

- (1) Étant donné un segment de longueur  $a$ , construire un segment de longueur  $a\sqrt{5}$ . Vérifier que  $\cos \frac{2\pi}{5} = \frac{-1+\sqrt{5}}{4}$  en montrant que ce nombre est la racine positive de l'équation  $4X^2 + 2X - 1 = 0$ . Construire un pentagone régulier.
- (2) Étant donné deux segments de longueur  $a$  et  $b$ , (et un segment de longueur 1), construire un segment de longueur  $ab$  et un segment de longueur  $1/a$ . (On pourra utiliser un théorème classique)
- (3) Nos grand-parents apprenaient que dans un triangle rectangle, la hauteur issue de l'angle droit est moyenne-proportionnelle avec les segments qu'elle découpe sur l'hypothénuse. Quel est le sens de cette phrase ?
- (4) Étant donné un segment de longueur  $a$  (et un segment de longueur 1), construire un segment de longueur  $\sqrt{a}$ .
- (5) Étant donné un segment de longueur  $a$  (et un segment de longueur 1), construire un segment de longueur  $a^2$ .